

LE-V30

光机引擎

使用手册

[注意] 本手册所使用的光机引擎及控制单元照片，仅提供示意参考，若外观与实际货品不符，请以实际购买的为主。

目 录

1. 安全指示	2
2. 连接与安装.....	3
2.1. 配件清单.....	3
2.2. 安装与连接-光机安装	3
2.3. 安装与连接-连接控制单元.....	3
3. 屏幕菜单介绍	5
4. 常见问题排除	11
附件一 支持输入模式.....	12

Ver.10

Date:2018.03.14

1. 安全指示

请务必遵循下列安全指示使用本产品：

1 操作

- 1.1 请依本产品建议的操作环境使用。
- 1.2 请勿将产品倾斜使用。
- 1.3 请勿将本产品置于不稳定的推车、台面、或桌面上。
- 1.4 请勿在水边或热源边使用本产品。
- 1.5 仅使用厂商推荐的附属装置。
- 1.6 请使用本产品所标示的电源类型，如不确定适用电源类型时，请洽您的经销商或当地电力公司。
- 1.7 本产品仅限使用 100V~240V，若使用过低电源会无法开机，过高电源则可能造成机器保险丝烧毁工作电压值。
- 1.8 工作电压相差数规范：
 - 1.8.1 突波电压超过 250V 会导致保险丝烧毁的风险。
- 1.9 操作插头时，请务必遵循下列安全措施，以免产生火花或火灾：
 - 插入插座前，请清除插头上的灰尘。
 - 请将插头插牢。
- 1.10 切勿多个插头共享墙上的插座、延长线或多孔插座头，以免造成危险。
- 1.11 请勿堵塞本产品外壳的沟槽或开孔，因其有通风及避免本产品过热。
- 1.12 除非使用手册内特别指示，请勿自行开启或移除外盖，因可能产生触电或其他危险，维修服务请洽合格服务人员。
- 1.13 如有下列情形，请将本产品的电源拔除，并洽合格服务人员进行维修服务：
 - 电源线有磨损或损坏时。
 - 本产品遭液体、雨、或水溅湿时。

2 安装

- 2.1 基于安全性考虑，请由代理商认可的技术人员进行安装。

3 存放

- 3.1 请勿将本产品的电线置于容易践踏之处，以免磨损或损坏电线或插头。
- 3.2 切勿将异物塞入机壳沟槽内，请勿以液体溅湿本产品。
- 3.3 雷雨期间或长时间不用本产品时，请将电源插头拔下。
- 3.4 请勿将本产品或配件置于震动或发热的物体上，例如汽车等等。

4 清洁

- 4.1 清理前请将所有接线拔下，请用湿布清洁，切勿使用液体或喷雾式清洁剂。

■ 安全措施

警告：为避免火灾或电击危险，切勿将本装置暴露于雨中或湿气中。

长时间未使用光机引擎时，请将电源拔掉。

	注意 電擊危險 请勿自行开启	
注意：防止电击，请勿擅自开盖，机内无供客户维修的零件，仅专业人员可进行维修。		
	此标志表示装置内含 危险电压，可能造成电击 危险。	
		此标志表示使用手册 内含本装置之重要操作及 维修指示。

本装置为 A 级产品，用于居住环境可能造成无线干扰，使用者可能需采取适当措施防止。一般适用于会议室、会客室、或大厅。

2. 连接与安装

2.1. 配件清单

- 2.1.1. 光机引擎 x 1.
- 2.1.2. AC 电源线 x 1 (此线材外观会依各国不同)
- 2.1.3. 电源适配器 x 1
- 2.1.4. 欧式端子 x 2
- 2.1.5. 固定板金 x 2
- 2.1.6. M3 螺丝 x 6

2.2. 安装与连接-光机安装

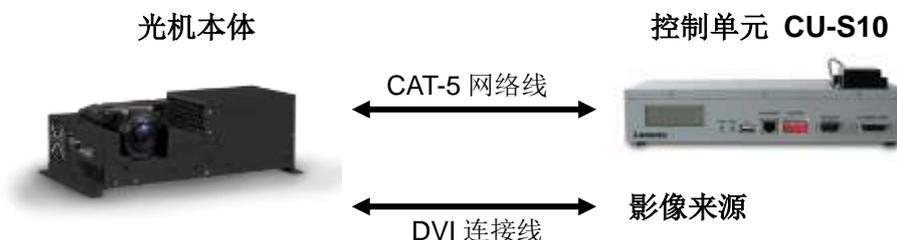
- 2.2.1. 连接控制线材-请将控制网线连接至 Control
- 2.2.2. 连接 DVI 线材-请将影像来源信号接至 DVI 端口
- 2.2.3. 连接 DC 电源-请将电源接头接至 DC IN (请使用配件中的适配器进行连接安装)
- 2.2.4. 拆除镜头盖

<注意>未拆除镜头盖，会造成无法投影以及保护盖因过热变软沾黏至镜头

2.3. 安装与连接-连接控制单元

2.3.1. 连接光机引擎与控制单元

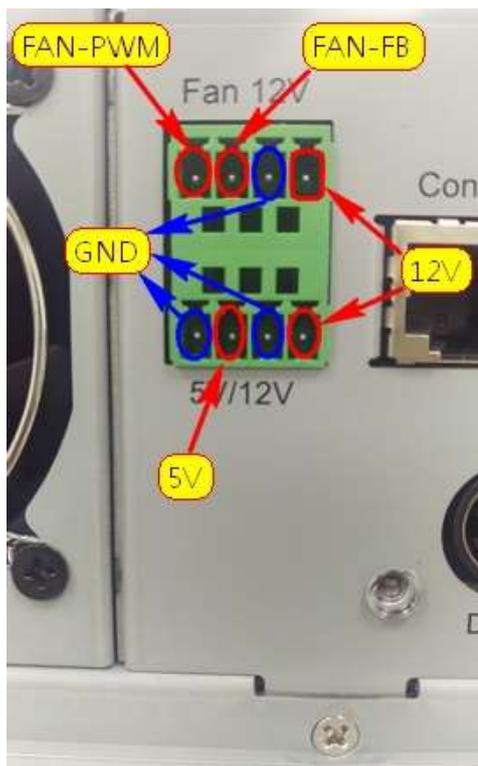
Case 1：连接 CU-S10，使用 RJ45 网络线材(CAT-5)连接机芯网口
使用 RJ45 网线(CAT-5)、DC 电源线 (光机引擎的配件)



Case 2：连接 CU-CAT、CU-S10，使用 RJ45 网络线材(CAT-6)连接机芯网口
使用 RJ45 网线(CAT-6)、DC 电源线 (光机引擎的配件)



2.3.2. 箱体风扇接头定义说明



3. 屏幕菜单介绍

屏幕选单仅搭配 CU-S10 时使用。

请按遥控器的[Menu] 键即可叫出屏幕菜单。

<说明>若需要知道调整值及默认值请向捷扬公司索取

主项次	项目	数值/选项	Description
色彩 - 几何调整	左上角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整左上点的 水平与垂直位置
	左中点	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整左边中间点的 水平位置
	左下角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整左下点的 水平与垂直位置
	中上点	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整中间上面点的 垂直位置
	中心点	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整中心点的 水平与垂直位置
	中下点	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整中间下面点的 垂直位置
	右上角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整右上点的 水平与垂直位置
	右中点	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整右边中间点的 水平位置
	右下角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	调整右下点的 水平与垂直位置
	几何调整缩放	NA	手动调整 <i>几何参数</i>
	重置几何调整	NA	将 <i>几何调整</i> 参数重置为出厂值
色彩-均匀度调整	红色中心补偿	-128 ~ 127	调整中心及边缘亮度均匀度
	绿色中心补偿	-128 ~ 127	
	蓝色中心补偿	-128 ~ 127	
	红色水平补偿	-128 ~ 127	
	绿色水平补偿	-128 ~ 127	
	蓝色水平补偿	-128 ~ 127	
	红色垂直补偿	-128 ~ 127	
	绿色垂直补偿	-128 ~ 127	
	蓝色垂直补偿	-128 ~ 127	
色彩 - 色彩调整	红-红	-127 ~ 0	降低纯红色的亮度
	红+绿	0 ~ 1023	增加纯红色中的绿色成份
	红+蓝	0 ~ 1023	增加纯红色中的蓝色成份
	绿-绿	-127 ~ 0	降低纯绿色的亮度
	绿+红	0 ~ 1023	增加纯绿色中的红色成份
	绿+蓝	0 ~ 1023	增加纯绿色中的蓝色成份
	蓝-蓝	-127 ~ 0	降低纯蓝色的亮度

主项次	项目	数值/选项	Description	
	蓝+红	0 ~ 1023	增加纯蓝色中的红色成份	
	蓝+绿	0 ~ 1023	增加纯蓝色中的绿色成份	
	白-白	0 ~ 1023	调整白色饱和度	
	白-红	0 ~ 1023	减少纯白中的红色成份	
	白-绿	0 ~ 1023	减少纯白中的绿色成份	
	白-蓝	0 ~ 1023	减少纯白中的蓝色成份	
	青-青	0 ~ 1023	调整青色饱和度	
	青+红	0 ~ 1023	增加青色中的红色成分	
	绿-青-蓝	0 ~ 1023	调整青绿色中蓝色和绿色比例	
	紫-紫	0 ~ 1023	调整紫色饱和度	
	紫+绿	0 ~ 1023	增加紫色中的绿色成分	
	蓝-紫-红	0 ~ 1023	调整紫色中红色和蓝色比例	
	黄-黄	0 ~ 1023	调整黄色饱和度	
	黄+蓝	0 ~ 1023	增加黄色中的蓝色成分	
	红-黄-绿	0 ~ 1023	调整黄色中红色和绿色比例	
	曲线			
		红曲线	-64 ~ 64	调整灰色中红色成份
		绿曲线	-64 ~ 64	调整灰色中绿色成份
		蓝曲线	-64 ~ 64	调整灰色中蓝色成份
	黑平衡			
	黑+红	0 ~ 127	增加黑色画面中的红色成分	
	黑+绿	0 ~ 127	增加黑色画面中的绿色成分	
	黑+蓝	0 ~ 127	增加黑色画面中的蓝色成分	
色彩 - 投影方式	投影方向	一般	使投影影像为正向	
		水平垂直翻转	使投影影像水平垂直翻转	
		水平翻转	使投影影像水平翻转	
		垂直翻转	使投影影像垂直翻转	
	Gamma	模式 1	调整 gamma 模式 1	
		模式 2	调整 gamma 模式 2	
		模式 3	调整 gamma 模式 3	

主项次	项目	数值/选项	Description
	色彩模式	极致色彩	LED 色域
		一般	一般色域, 当 色温模式 设定为高亮模式时, 色彩模式 统一设定为 一般
	色温模式	9300K	
		7500K	
		6500K	
		3200K	
		9300K 高亮	
		7500K 高亮	
		6500K 高亮	
		3200K 高亮	
		用户	手动调整色温
		用户 高亮	手动调整色温
	目标色温	2200~9300K	当色温模式设定为用户时, 才可对此项目进行修改
经济模式	关闭	降低 LED 输出功率	
	开启		
色彩 - 灯泡	亮度调整	30 ~ 100	亮度调整, 此数值最低调整值为 30
色彩 - 图样	图样	0 ~ 27	<p>1. 调整测试图样, 最大测试图片数值为参考值, 会因 FW 调整而有所变动, 无须在意此数值</p> <p>2. 新增 Pattern (此 Pattern 效果为 Gamma=1)</p> <p>编号 200: Gray7</p> <p>编号 201: Gray10</p> <p>编号 202: Gray30</p> <p>编号 203: Gray60</p> <p>编号 204: Blue60</p>
信号 - 主窗口	水平位置	-9600~0	水平高度
	垂直位置	-5400~0	垂直高度
	水平大小	1920 ~ 11520	水平大小
	垂直大小	1080 ~ 6480	垂直大小
	画面切割记忆	NA	by enter to select , then Pop out the Layout Memory OSD
	切割记忆索引	0 ~ 7	
	载入	NA	
	储存	NA	

主项次	项目	数值/选项	Description
	放弃	NA	
	确认	NA	
信号 - DVI	亮度	-64 ~ 63	调整讯号来源的亮度
	对比	-64 ~ 63	调整讯号来源的对比
	红色电平	-64 ~ 63	调整讯号来源的红色绿色深色区域偏移量
	蓝色电平	-64 ~ 63	调整讯号来源的蓝色绿色深色区域偏移量
	红色增益	-64 ~ 63	调整讯号来源的红色绿色浅色区域偏移量
	蓝色增益	-64 ~ 63	调整讯号来源的蓝色绿色浅色区域偏移量
系统 - 输出记忆	输出记忆索引	0 ~ 15	设定输出参数值(Memory in engine)
	载入	NA	载入
	储存	NA	储存
	放弃	NA	抛弃
	确认	NA	确认
系统 - 功能	输出频率	默认值	输出时间设定
		60Hz	
	信号提示	所有讯息	开启输入信号提示
		全关闭	关闭所有输入信号提示
		无信号	只在主输入信号消失时提示"No Signal..."
	光学变形调整		
	上	0~7	
	左	0~7	
	下	0~7	
	默认值	NA	
系统 - 信息	目前信号	NA	显示拨放中影像来源信息
	LEDs 灯	NA	显示LED使用时间与次数
	光机本体	NA	Light Engine 使用期限
	箱体温度	NA	箱体温度, 两个数位, 对应 ENV Temp
	CU FW Ver.	NA	控制器(Control unit)韧体版本
	Engine FW Ver.	NA	Engine 韧体版本
	DLP FW Ver.	NA	DLP 韧体版本

主项次	项目	数值/选项	Description
系统 - 主机	执行智能调整	NA	Trigger iSystem Balance
	智能模式	关闭	1. Auto/Manual 即为开启 Adaptive mode, Adaptive mode 会根据联机 engine 的色域来决定目标值的色坐标 2. Auto 每隔 10 分钟检查各机亮度变化, 当变化超过 5%, 便执行亮度平衡(需先执行过智能调整)
		手动	
		自动	
	校正值	默认值	1. 选择后需要手动执行『执行智能调整』, 才会执行对应的校正值 2. Default-默认值, 会直接使用厂内的 CL200 校正值, 若无连接 HOST 会直接跳到此选项 3. 当 iSystem 设定为 Auto 或是 Manual 时才可以选择(须先重新启动)
		屏前	
	锁屏		需要在 Host CU, 输入 5544465, 才可看到此选项
	锁屏	关闭	当计时结束, 将锁定屏幕无画面, 输入密码后解除
		开启	
	时间	1~9999	单位: 小时 当 Screen Lock 开启时, 无法设定
更改密码	NA	修改密码	
联机大屏显示	NA	显示目前联机的 Cube 状态 亮度: 显示目前各 Cube 的亮度差异 目标: 启动 iSystem 功能的目标值	
进阶 - 杂项	错误信息	关闭	1 开启或是关闭是否显示 Fan 与 Lamp error MSG 2 如果 Lamp 与 Fan 同时间故障, 则一排同时显示 3 PROMPT 会在其他 OSD 消失后出现, 直到持续时间结束 4.如果状况一直持续, PROMPT 显示时间会重新计算 5.ON 对 LAMP 的持续时间为 10 分钟
		开启	
	语言	中文	
		English	
	动态对比模式	关闭	开启动态对比模式
		开启	
	网络设定	以太网网络	DHCP
IP 地址			
Subnet Mask			
Gateway			
执行			

主项次	项目	数值/选项	Description	
			MAC 地址	
		无线网络	网络名称	无线网络设定 网络名称: CU-S10 默认密码: 12345678
			更改密码	
			执行	
			清除所有使用者	
		日期 与 时间	年	日期与时间设定
			月	
			日	
			时	
			分	
	执行			
	温控	DMD 风扇	DMD Fan 故障时, 会导致关机或是显示 Error Message	
		HP 风扇	Heat Pipe Fan 故障时, 会导致关机或是显示 Error Message	
		箱体风扇	调整箱体风扇转速	
		DMD 温度	DMD Temp	
		ENV 温度	Environment Temp	
	屏前校正			
	放弃	NA	放弃	
	确认	NA	确认	

4. 常见问题排除

本章节提供常见问题的建议解决方案，仍无法解决问题时，请与客服人员联系

4.1. 问题：光机引擎无法点灯

建议解决方案：

参考[\[连接与安装\]](#)章节，检查是否所有线材与点灯线都安装完成

4.2. 问题：开机过程与使用中本体画面突然消失,灭灯.

建议解决方案：

1.检查 **DVI cable** 是否脱落.

2.必须重新点灯再次确认问题是否会再发生.

附件一 支持输入模式

1. DVI

DVI Signal				
Resolution		Vertical Frequency (Hz)	Remark	Video Standard
640x480	640x480	60	DVI	VESA
	640x480	75	DVI	VESA
720x400	720x400	70	DVI	DOS
800x600	800x600	60	DVI	VESA
1024x768	1024x768	50	DVI	
	1024x768	60	DVI	VESA
1280x800	1280x800	60	DVI	VESA
1280x960	1280x960	60	DVI	VESA
1280x1024	1280x1024	60	DVI	VESA
1440x900	1440x900	60	DVI	VESA
1400x1050	1400x1050	60	DVI	VESA
1680x1050	1680x1050	60	DVI	VESA
1600x1200	1600x1200	60	DVI	VESA
1920x1080	1920x1080	60	DVI	VESA
1080P	1920x1080	50	DVI	RGB/YUV format
	1920x1080	60	DVI	RGB/YUV format
	1920x1080	30	DVI	RGB/YUV format
720P	1280x720	50	DVI	RGB/YUV format
	1280x720	60	DVI	RGB/YUV format
576P	720x576	50	DVI	RGB/YUV format
480P	720x483	60	DVI	YUV format