

LE-V30

光機引擎

使用手冊

[注意] 本手冊所使用的光機引擎及控制單元照片，僅提供示意參考，若外觀與實際貨品不符，請以實際購買的為主。

目 錄

1. 安全指示	2
2. 連接與安裝.....	3
2.1. 配件清單.....	3
2.2. 安裝與連接-光機安裝	3
2.3. 安裝與連接-連接控制單元	3
3. 螢幕功能表介紹	5
4. 常見問題排除	11
附件一 支援輸入模式.....	12

Ver.10

Date:2018.03.14

1. 安全指示

請務必遵循下列安全指示使用本產品：

1 操作

- 1.1 請依本產品建議的操作環境使用。
- 1.2 請勿將產品傾斜使用。
- 1.3 請勿將本產品置於不穩定的推車、臺面、或桌面上。
- 1.4 請勿在水邊或熱源邊使用本產品。
- 1.5 僅使用廠商推薦的附屬裝置。
- 1.6 請使用本產品所標示的電源類型，如不確定適用電源類型時，請洽您的經銷商或當地電力公司。
- 1.7 本產品僅限使用 100V~240V，若使用過低電源會無法開機，過高電源則可能造成機器保險絲燒毀工作電壓值。
- 1.8 工作電壓相差數規範：
 - 1.8.1 突波電壓超過 250V 會導致保險絲燒毀的風險。
- 1.9 操作插頭時，請務必遵循下列安全措施，以免產生火花或火災：
 - 插入插座前，請清除插頭上的灰塵。
 - 請將插頭插牢。
- 1.10 切勿多個插頭共用牆上的插座、延長線或多孔插座頭，以免造成危險。
- 1.11 請勿堵塞本產品外殼的溝槽或開孔，因其有通風及避免本產品過熱。
- 1.12 除非使用手冊內特別指示，請勿自行開啟或移除外蓋，因可能產生觸電或其他危險，維修服務請洽合格服務人員。
- 1.13 如有下列情形，請將本產品的電源拔除，並洽合格服務人員進行維修服務：
 - 電源線有磨損或損壞時。
 - 本產品遭液體、雨、或水濺濕時。

2 安裝

- 2.1 基於安全性考量，請由代理商認可的技術人員進行安裝。

3 存放

- 3.1 請勿將本產品的電線置於容易踐踏之處，以免磨損或損壞電線或插頭。
- 3.2 切勿將異物塞入機殼溝槽內，請勿以液體濺濕本產品。
- 3.3 雷雨期間或長時間不用本產品時，請將電源插頭拔下。
- 3.4 請勿將本產品或配件置於震動或發熱的物體上，例如汽車等等。





4 清潔

- 4.1 清理前請將所有接線拔下，請用濕布清潔，切勿使用液體或噴霧式清潔劑。

■ 安全措施

警告：為避免火災或電擊危險，切勿將本裝置暴露於雨中或濕氣中。

長時間未使用光機引擎時，請將電源拔掉。

	注意 電擊危險 請勿自行開啟	
注意：防止電擊，請勿擅自開蓋，機內無供客戶維修的零件，僅專業人員可進行維修。		
	此標誌表示裝置內含危險電壓，可能造成電擊危險。	 此標誌表示使用手冊內含本裝置之重要操作及維修指示。

本裝置為 A 級產品，用於居住環境可能造成無線干擾，使用者可能需採取適當措施防止。一般適用於會議室、會客室、或大廳。

2. 連接與安裝

2.1. 配件清單

- 2.1.1. 光機引擎 x 1.
- 2.1.2. AC 電源線 x 1 (此線材外觀會依各國不同)
- 2.1.3. 電源適配器 x 1
- 2.1.4. 歐式端子 x 2
- 2.1.5. 固定板金 x 2
- 2.1.6. M3 螺絲 x 6

2.2. 安裝與連接-光機安裝

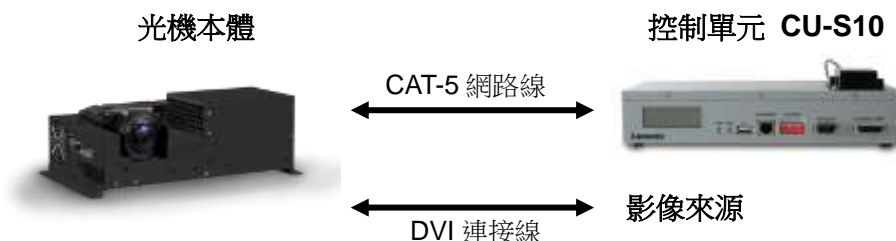
- 2.2.1. 連接控制線材-請將控制網線連接至 Control
- 2.2.2. 連接 DVI 線材-請將影像來源信號接至 DVI 端口
- 2.2.3. 連接 DC 電源-請將電源接頭接至 DC IN (請使用配件中的適配器進行連接安裝)
- 2.2.4. 拆除鏡頭蓋

<注意>未拆除鏡頭蓋，會造成無法投影以及保護蓋因過熱變軟沾黏至鏡頭

2.3. 安裝與連接-連接控制單元

2.3.1. 連接光機引擎與控制單元

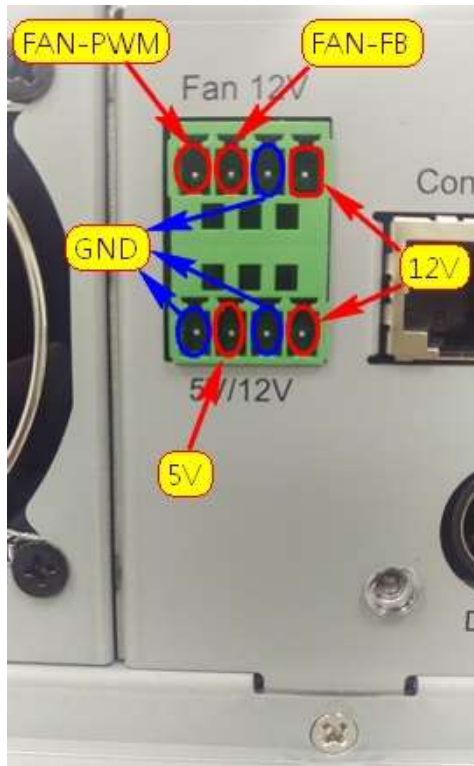
Case 1：連接 CU-S10，使用 RJ45 網路線材(CAT-5)連接機芯網口
使用 RJ45 網線(CAT-5)、DC 電源線 (光機引擎的配件)



Case 2：連接 CU-CAT、CU-S10，使用 RJ45 網路線材(CAT-6)連接機芯網口
使用 RJ45 網線(CAT-6)、DC 電源線 (光機引擎的配件)



2.3.2. 箱體風扇接頭定義說明



3. 螢幕功能表介紹

螢幕選單僅搭配 CU-S10 時使用。

請按遙控器的[Menu] 鍵即可叫出螢幕功能表。

<說明>若需要知道調整值及預設值請向捷揚公司索取

主項次	項目	數值/選項	Description
色彩 - 幾何調整	左上角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整左上點的 水平與垂直位置
	左中點	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整左邊中間點的 水平位置
	左下角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整左下點的 水平與垂直位置
	中上點	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整中間上面點的 垂直位置
	中心點	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整中心點的 水平與垂直位置
	中下點	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整中間下面點的 垂直位置
	右上角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整右上點的 水平與垂直位置
	右中點	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整右邊中間點的 水平位置
	右下角	(-300 ~ 300, -300 ~ 300)	調整右下點的 水平與垂直位置
	幾何調整縮放	NA	手動調整 幾何參數
	重置幾何調整	NA	將 幾何調整 參數重置為出廠值
色彩-均勻度調整	紅色中心補償	-128 ~ 127	調整中心及邊緣亮度均勻度
	綠色中心補償	-128 ~ 127	
	藍色中心補償	-128 ~ 127	
	紅色水平補償	-128 ~ 127	
	綠色水平補償	-128 ~ 127	
	藍色水平補償	-128 ~ 127	
	紅色垂直補償	-128 ~ 127	
	綠色垂直補償	-128 ~ 127	
	藍色垂直補償	-128 ~ 127	
色彩 - 色彩調整	紅-紅	-127 ~ 0	降低純紅色的亮度
	紅+綠	0 ~ 1023	增加純紅色中的綠色成份
	紅+藍	0 ~ 1023	增加純紅色中的藍色成份
	綠-綠	-127 ~ 0	降低純綠色的亮度
	綠+紅	0 ~ 1023	增加純綠色中的紅色成份
	綠+藍	0 ~ 1023	增加純綠色中的藍色成份
	藍-藍	-127 ~ 0	降低純藍色的亮度

主項次	項目	數值/選項	Description
	藍+紅	0 ~ 1023	增加純藍色中的紅色成份
	藍+綠	0 ~ 1023	增加純藍色中的綠色成份
	白-白	0 ~ 1023	調整白色飽和度
	白-紅	0 ~ 1023	減少純白中的紅色成份
	白-綠	0 ~ 1023	減少純白中的綠色成份
	白-藍	0 ~ 1023	減少純白中的藍色成份
	青-青	0 ~ 1023	調整青色飽和度
	青+紅	0 ~ 1023	增加青色中的紅色成分
	綠-青-藍	0 ~ 1023	調整青綠色中藍色和綠色比例
	紫-紫	0 ~ 1023	調整紫色飽和度
	紫+綠	0 ~ 1023	增加紫色中的綠色成分
	藍-紫-紅	0 ~ 1023	調整紫色中紅色和藍色比例
	黃-黃	0 ~ 1023	調整黃色飽和度
	黃+藍	0 ~ 1023	增加黃色中的藍色成分
	紅-黃-綠	0 ~ 1023	調整黃色中紅色和綠色比例
	曲線		
	紅曲線	-64 ~ 64	調整灰色中紅色成份
	綠曲線	-64 ~ 64	調整灰色中綠色成份
	藍曲線	-64 ~ 64	調整灰色中藍色成份
	黑平衡		
	黑+紅	0 ~ 127	增加黑色畫面中的紅色成分
黑+綠	0 ~ 127	增加黑色畫面中的綠色成分	
黑+藍	0 ~ 127	增加黑色畫面中的藍色成分	
色彩 - 投影方式	投影方向	一般	使投影影像為正向
		水平垂直翻轉	使投影影像水平垂直翻轉
		水平翻轉	使投影影像水平翻轉
		垂直翻轉	使投影影像垂直翻轉
	Gamma	模式 1	調整 gamma 模式 1
		模式 2	調整 gamma 模式 2
		模式 3	調整 gamma 模式 3

主項次	項目	數值/選項	Description
	色彩模式	極致色彩	LED 色域
		一般	一般色域，當 色溫模式 設定為高亮模式時， 色彩模式 統一設定為 一般
	色溫模式	9300K	
		7500K	
		6500K	
		3200K	
		9300K 高亮	
		7500K 高亮	
		6500K 高亮	
		3200K 高亮	
		用戶	手動調整色溫
	用戶 高亮	手動調整色溫	
	目標色溫	2200~9300K	當色溫模式設定為用戶時，才可對此項目進行修改
經濟模式	關閉	降低 LED 輸出功率	
	開啟		
色彩 - 燈泡	亮度調整	30 ~ 100	亮度調整，此數值最低調整值為 30
色彩 - 圖樣	圖樣	0 ~ 27	1. 調整測試圖樣，最大測試圖片數值為參考值，會因 FW 調整而有所變動，無須在意此數值 2. 新增 Pattern (此 Pattern 效果為 Gamma=1) 編號 200 : Gray7 編號 201 : Gray10 編號 202 : Gray30 編號 203 : Gray60 編號 204 : Blue60
信號 - 主視窗	水平位置	-9600~0	水平高度
	垂直位置	-5400~0	垂直高度
	水平大小	1920 ~ 11520	水平大小
	垂直大小	1080 ~ 6480	垂直大小
	畫面切割記憶	NA	by enter to select , then Pop out the Layout Memory OSD
	切割記憶索引	0 ~ 7	
	載入	NA	
	儲存	NA	

主項次	項目	數值/選項	Description
	放棄	NA	
	確認	NA	
信號 - DVI	亮度	-64 ~ 63	調整訊號來源的亮度
	對比	-64 ~ 63	調整訊號來源的對比
	紅色電平	-64 ~ 63	調整訊號來源的紅色綠色深色區域偏移量
	藍色電平	-64 ~ 63	調整訊號來源的藍色綠色深色區域偏移量
	紅色增益	-64 ~ 63	調整訊號來源的紅色綠色淺色區域偏移量
	藍色增益	-64 ~ 63	調整訊號來源的藍色綠色淺色區域偏移量
	系統 - 輸出記憶	輸出記憶索引	0 ~ 15
載入		NA	載入
儲存		NA	儲存
放棄		NA	拋棄
確認		NA	確認
系統 - 功能	輸出頻率	預設值	輸出時間設定
		60Hz	
	信號提示	所有訊息	開啟輸入信號提示
		全關閉	關閉所有輸入信號提示
		無信號	只在主輸入信號消失時提示"No Signal..."
	光學變形調整		
	上	0~7	
	左	0~7	
	下	0~7	
	右	0~7	
	預設值	NA	
系統 - 資訊	目前信號	NA	顯示撥放中影像來源資訊
	LEDs 燈	NA	顯示LED使用時間與次數
	光機本體	NA	Light Engine 使用期限
	箱體溫度	NA	箱體溫度，兩個數位，對應 ENV Temp
	CU FW Ver.	NA	控制器(Control unit)韌體版本
	Engine FW Ver.	NA	Engine 韌體版本

主項次	項目	數值/選項	Description	
	DLP FW Ver.	NA	DLP 韌體版本	
系統 - 主機	執行智能調整	NA	Trigger iSystem Balance	
	智能模式	關閉	1. Auto/Manual 即为开启 Adaptive mode，Adaptive mode 会根据联机 engine 的色域来决定目标值的色坐标 2. Auto 每隔 10 分鐘檢查各機亮度變化，當變化超過 5%，便執行亮度平衡(需先執行過智能調整)	
		手動		
		自動		
	校正值	預設值	1. 選擇後需要手動執行『執行智能調整』，才會執行對應的校正值 2. Default-默認值，會直接使用廠內的 CL200 校正值，若無連接 HOST 會直接跳到此選項 3. 當 iSystem 設定為 Auto 或是 Manual 時才可以選擇(須先重新開機)	
		屏前		
	鎖屏		需要在 Host CU，輸入 5544465，才可看到此選項	
	鎖屏	關閉	當計時結束，將鎖定螢幕無畫面，輸入密碼後解除	
		開啟		
	時間	1~9999	單位：小時 當 Screen Lock 開啟時，無法設定	
更改密碼	NA	修改密碼		
聯機大屏顯示	NA	顯示目前聯機的 Cube 狀態 亮度：顯示目前各 Cube 的亮度差異 目標：啟動 iSystem 功能的目標值		
進階 - 雜項	錯誤資訊	關閉	1 開啟或是關閉是否顯示 Fan 與 Lamp error MSG 2 如果 Lamp 與 Fan 同時間故障，則一排同時顯示 3 PROMPT 會在其他 OSD 消失後出現，直到持續時間結束 4.如果狀況一直持續，PROMPT 顯示時間會重新計算 5.ON 對 LAMP 的持續時間為 10 分鐘	
		開啟		
	語言	中文		
		English		
	動態對比模式	關閉	開啟動態對比模式	
		開啟		
	網路設定	乙太網路	DHCP	有線網路設定 預設 IP 位址：192.168.128.128
			IP 地址	
Subnet Mask				
Gateway				

主項次	項目	數值/選項	Description	
			執行	
			MAC 位址	
		無線網路	網路名稱	無線網路設定 網路名稱：CU-S10 預設密碼：12345678
			更改密碼	
			執行	
			清除所有使用者	
		日期 與 時間	年	日期與時間設定
			月	
			日	
			時	
	分			
	執行			
	溫控	DMD 風扇	DMD Fan 故障時，會導致關機或是顯示 Error Message	
		HP 風扇	Heat Pipe Fan 故障時，會導致關機或是顯示 Error Message	
		箱體風扇	調整箱體風扇轉速	
		DMD 溫度	DMD Temp	
		ENV 溫度	Environment Temp	
	屏前校正			
	放棄	NA	放棄	
	確認	NA	確認	

4. 常見問題排除

本章節提供常見問題的建議解決方案，仍無法解決問題時，請與客服人員聯繫

4.1. 問題：光機引擎無法點燈

建議解決方案：

參考[\[連接與安裝\]](#)章節，檢查是否所有線材與點燈線都安裝完成

4.2. 問題：開機過程與使用中本體畫面突然消失,滅燈.

建議解決方案：

- 1.檢查 **DVI cable** 是否脫落.
- 2.必須重新點燈再次確認問題是否會再發生.

附件一 支援輸入模式

1. DVI

DVI Signal				
Resolution		Vertical Frequency (Hz)	Remark	Video Standard
640x480	640x480	60	DVI	VESA
	640x480	75	DVI	VESA
720x400	720x400	70	DVI	DOS
800x600	800x600	60	DVI	VESA
1024x768	1024x768	50	DVI	
	1024x768	60	DVI	VESA
1280x800	1280x800	60	DVI	VESA
1280x960	1280x960	60	DVI	VESA
1280x1024	1280x1024	60	DVI	VESA
1440x900	1440x900	60	DVI	VESA
1400x1050	1400x1050	60	DVI	VESA
1680x1050	1680x1050	60	DVI	VESA
1600x1200	1600x1200	60	DVI	VESA
1920x1080	1920x1080	60	DVI	VESA
1080P	1920x1080	50	DVI	RGB/YUV format
	1920x1080	60	DVI	RGB/YUV format
	1920x1080	30	DVI	RGB/YUV format
720P	1280x720	50	DVI	RGB/YUV format
	1280x720	60	DVI	RGB/YUV format
576P	720x576	50	DVI	RGB/YUV format
480P	720x483	60	DVI	YUV format