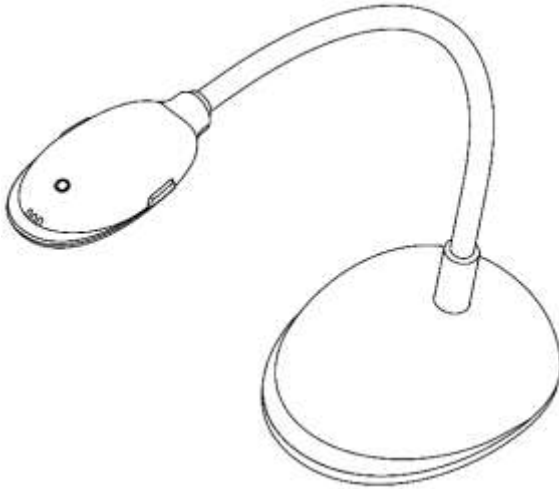


# DC120 Wizualizer

## Instrukcja użytkownika



### [Ważne]

Proszę odwiedzić stronę internetową  
Lumens  
<http://www.lumens.com.tw/goto.htm>, aby  
pobrać najnowsze oprogramowanie,  
sterowniki i dokumentację

# Tabela z zawartością

|                                                    |           |
|----------------------------------------------------|-----------|
| <b>Informacje o prawie autorskim</b> .....         | <b>4</b>  |
| <b>Rozdział 1 Instrukcja bezpieczeństwa</b> .....  | <b>5</b>  |
| Środki bezpieczeństwa.....                         | 6         |
| Ostrzeżenie FCC.....                               | 6         |
| Ostrzeżenie EN55022 (promieniowanie CE) .....      | 6         |
| <b>Poprawki</b> .....                              | <b>7</b>  |
| <b>Rozdział 2 Zawartość opakowania</b> .....       | <b>8</b>  |
| <b>Rozdział 3 Przegląd produktu</b> .....          | <b>9</b>  |
| 3.1 Relatywne ustawienie położenia .....           | 10        |
| 3.2 Rekomendowana odległość .....                  | 10        |
| 3.3 Nieprawidłowe użycie.....                      | 11        |
| <b>Rozdział 4 Instalacja i połączenia</b> .....    | <b>12</b> |
| 4.1 Diagram systemu .....                          | 12        |
| 4.2 Podłączanie do komputera.....                  | 12        |
| 4.3 Podłączenie do Interaktywnej Tablicy (IT)..... | 12        |
| 4.4 Montaż DC120 .....                             | 13        |
| 4.5 Instalacja oprogramowania aplikacji .....      | 13        |
| <b>Rozdział 5 Rozpoczęcie użycia</b> .....         | <b>19</b> |
| <b>Rozdział 6 Menu funkcyjne</b> .....             | <b>21</b> |
| 6.1 W WINDOWS.....                                 | 21        |
| 6.1.1 Główne menu funkcyjne .....                  | 21        |
| 6.1.2 Narzędzie adnotacyjne.....                   | 22        |
| 6.1.3 Ustawienia kamery .....                      | 23        |
| 6.1.4 Opcje .....                                  | 24        |
| 6.1.5 Odstęp czasu .....                           | 25        |
| 6.2 W MAC .....                                    | 26        |
| 6.2.1 Wprowadzenie do oprogramowania ekranu.....   | 26        |
| 6.2.2 Miniatura.....                               | 27        |

|                   |                                                           |           |
|-------------------|-----------------------------------------------------------|-----------|
| 6.2.3             | Główne menu funkcyjne .....                               | 28        |
| 6.2.4             | Adnotacja.....                                            | 29        |
| 6.2.5             | Ustawienia kamery .....                                   | 30        |
| 6.2.6             | Opcje .....                                               | 31        |
| 6.2.7             | Odstęp czasu .....                                        | 32        |
| <b>Rozdział 7</b> | <b>Opis głównych funkcji – W Windows .....</b>            | <b>33</b> |
| 7.1               | Chciałbym wyświetlić obraz na żywo .....                  | 33        |
| 7.2               | Chciałbym zoptymalizować obraz .....                      | 33        |
| 7.3               | Chciałbym wybrać autodostrajanie .....                    | 33        |
| 7.4               | Chciałbym wyregulować jasność .....                       | 33        |
| 7.5               | Chciałbym włączyć/wyłączyć lampę.....                     | 33        |
| 7.6               | Chciałbym powiększyć/pomniejszyć obrazy .....             | 33        |
| 7.7               | Chciałbym uchwycić obrazy .....                           | 33        |
| 7.8               | Nagrywanie filmów wideo.....                              | 34        |
| 7.9               | Chciałbym ustawić interwał czasowy. ....                  | 35        |
| 7.10              | Chciałbym zamrozić obrazy .....                           | 35        |
| 7.11              | Chciałbym dopisać adnotacje do obrazu na żywo .....       | 36        |
| 7.12              | Chciałbym dodać tekst do obrazu na żywo .....             | 37        |
| 7.13              | Praca z innymi aplikacjami .....                          | 38        |
| <b>Rozdział 8</b> | <b>Opis głównych funkcji – W MAC .....</b>                | <b>41</b> |
| 8.1               | Chciałbym wyświetlić obraz na żywo .....                  | 41        |
| 8.2               | Chciałbym zoptymalizować obraz .....                      | 41        |
| 8.3               | Chciałbym wybrać autodostrajanie .....                    | 41        |
| 8.4               | Chciałbym wyregulować jasność .....                       | 41        |
| 8.5               | Chciałbym włączyć/wyłączyć lampę.....                     | 41        |
| 8.6               | Chciałbym powiększyć/pomniejszyć obrazy .....             | 41        |
| 8.7               | Chciałbym uchwycić obrazy .....                           | 42        |
| 8.8               | Chciałbym uchwycić obrazy stale .....                     | 42        |
| 8.9               | Chciałbym zamrozić obraz na żywo .....                    | 42        |
| 8.10              | Chciałbym dopisać adnotacje do wyświetlonego obrazu ..... | 42        |
| 8.11              | Chciałbym dodać adnotacje tekstową do obrazów .....       | 44        |
| 8.12              | Nagrywanie filmów wideo.....                              | 45        |

|                    |                                                         |           |
|--------------------|---------------------------------------------------------|-----------|
| 8.13               | Chciałbym użyć tryb maski.....                          | 45        |
| 8.14               | Chciałbym użyć tryb reflektora .....                    | 46        |
| 8.15               | Chciałbym zarządzać zachowanymi plikami obrazowymi..... | 46        |
| <b>Rozdział 9</b>  | <b>Podłączanie do mikroskopu .....</b>                  | <b>49</b> |
| <b>Rozdział 10</b> | <b>Rozwiązywanie Problemów .....</b>                    | <b>50</b> |

# Informacje o prawie autorskim

---

Copyrights © Lumens Digital Optics Inc. Wszelki prawa zastrzeżone.

Marka Lumens została obecnie zarejestrowana przez Lumens Digital Optics Inc.

Kopiowanie, przetwarzanie czy przekazywanie tego dokumentu bez posiadania licencji dostarczonej przez Lumens Digital Opticcccccs Inc. jest zabronione. Dokument ten może zostać skopiowany dla użytku własnego po nabyciu tego produktu.

W celu stałego ulepszania produktu, firma Lumens Digital Optics Inc. zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje znajdujące się w niniejszym dokumencie mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

W celu pełnego wyjaśnienia, opisu użytkowania czy funkcji danego produktu, instrukcja ta zawiera nazwy innych produktów czy firm, jednakże bez intencji naruszenia ich praw.

Sprostowanie dotyczące gwarancji: Lumens Digital Optics Inc. nie ponosi odpowiedzialności za błędy i uchybienia techniczne lub merytoralne oraz za uszkodzenia przypadkowe lub powstałe na skutek użytkowania produktu według podanej instrukcji obsługi.

# Rozdział 1 Instrukcja bezpieczeństwa





---

Podczas ustawiania i korzystania z Wizualizera należy zawsze stosować się do instrukcji bezpieczeństwa:

1. Nie należy umieszczać wizualizera na pochyłych powierzchniach.
2. Nie należy umieszczać Wizualizera na niestabilnym wózku, stojaku lub stole.
3. Nie należy korzystać z Wizualizera w pobliżu wody, lub źródła gorąca.
4. Należy używać akcesoriów tylko jako rekomendowanych.
5. Proszę używać źródeł energii wskazanych dla wizualizera. W przypadku wątpliwości jakie źródło energii jest dostępne, proszę skonsultować się z lokalnym dostawcą energii elektrycznej w celu porady.
6. Umieść wizualizer w miejscu łatwym do odłączania od źródła prądu.
7. Podczas obchodzenia się z wtyczką należy zawsze brać pod uwagę następujące środki ostrożności. Nie spełnienie tego warunku może spowodować pojawienie się iskier, lub pożaru.
  - Przed włożeniem do gniazdka należy się upewnić, że wtyczka nie jest zakurzona.
  - Upewnij się, że wtyczka została włożona do gniazdka z zachowaniem zasad bezpieczeństwa.
8. Nie należy przeładowywać gniazdek ściennych, przedłużaczy, czy tablic połączeń, gdyż może to spowodować pożar, lub porażenie elektryczne.
9. Nie należy umieszczać wizualizera w miejscach, w których można nastąpić na kabel, gdyż może to spowodować wystrzępienie lub uszkodzenia przewodu, lub wtyczki.
10. Przed czyszczeniem należy odłączyć projektor od gniazdka ściennego. Do czyszczenia należy używać zwilżonej szmatki. Nie należy używać środków czyszczących płynnych, ani w aerozolu.
11. Nie należy blokować otworów wentylacyjnych w skrzyni projektora, gdyż zabezpieczają one urządzenie przed przegrzaniem. Aby zapewnić odpowiednią wentylację oraz zabezpieczyć wizualizer przed przegrzaniem nie należy umiejscawiać wizualizera na miękkiej powierzchni (kanapa, szmatka) lub w zabudowanej instalacji.
12. Nigdy nie należy wpychać żadnych przedmiotów w otwory obudowy. Nigdy nie należy pozwolić na rozlanie się czegokolwiek do lub na Wizualizer.
13. Poza wyjątkami, określonymi w niniejszej instrukcji użytkownika, nie należy próbować obsługiwać produktu samodzielnie. Otwieranie lub zdejmowanie pokryw może narazić cię na porażenie prądem oraz inne zagrożenia. Z naprawami należy zwrócić się do licencjonowanego personelu naprawczego.
14. Wizualizer należy odłączać podczas burzy z piorunami, lub jeśli nie będzie używany przez dłuższy okres czasu. Nie należy umieszczać samego urządzenia, ani pilota, na sprzęcie wydzielającym gorąco, lub gorących obiektach, jak samochód, itp.
15. Wizualizer należy odłączyć z gniazdka i zwrócić się o pomoc do licencjonowanego serwisu naprawczego, gdy zaistnieją następujące sytuacje:
  - Gdy kabel zasilania lub wtyczka zostaną uszkodzone, lub wystrzępiene.
  - Jeśli na wizualizer zostanie rozlany płyn, lub jeśli zostanie on narażony na deszcz, lub wodę.

## ■ Środki bezpieczeństwa

**Ostrzeżenie: Aby zmniejszyć zagrożenie pożaru lub porażenia elektrycznego, nie należy narażać tego urządzenia na deszcz, ani wilgoć.**

|                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                   |                                                                                   |                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                                     | <p>Uwaga</p> <p>Ryzyko porażenia prądem elektrycznym</p>                                                                          |  |                                                                                                                                           |
| <p>Uwaga: Aby zredukować ryzyko porażenia prądem, nie usuwać obudowy (lub tyłu obudowy). Wnętrze nie zawiera części przeznaczonych dla samodzielnej naprawy. Proszę zwrócić się o pomoc do licencjonowanego serwisu naprawczego.</p> |                                                                                                                                   |                                                                                   |                                                                                                                                           |
|                                                                                                                                                      | <p>Symbol ten wskazuje, iż wewnątrz tej jednostki znajduje się niebezpieczne napięcie grożące porażeniem prądem elektrycznym.</p> |  | <p>Symbol ten wskazuje, iż wewnątrz instrukcji użytkownika znajdują się ważne instrukcje dotyczące użytkowania, zawarte w tej części.</p> |

## ■ Ostrzeżenie FCC

Dany sprzęt został przetestowany i posiada certyfikat zgodności z limitami urządzeń komputerowych klasy A, zgodnie z punktem 15 przepisów FCC. Limity te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwą interferencją, gdy urządzenie jest używane w środowisku komercyjnym.

## ■ Ostrzeżenie EN55022 (promieniowanie CE)

Niniejszy produkt jest przeznaczony do użytku komercyjnego, przemysłowego lub celów edukacyjnych. Nie jest przeznaczony do użytku prywatnego.

Jest to produkt Klasy A. W warunkach domowych może spowodować zakłócenia radiowe, w którym to przypadku użytkownik może być zmuszony do podjęcia odpowiednich środków. Typowe wykorzystanie to sala konferencyjna, sala spotkań lub audytorium.

# Poprawki

---



## Rozdział 2 Zawartość opakowania

---

DC120



Krótki przewódnik  
(W celu pobrania instrukcji  
użytkownika w innych  
językach, proszę odwiedzić  
stronę internetową Lumens)



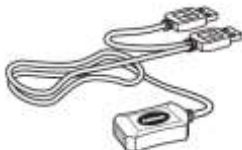
Kabel USB



Torba do transportu  
(Opcjonalnie)



Przedłużacz USB  
(Opcjonalnie)

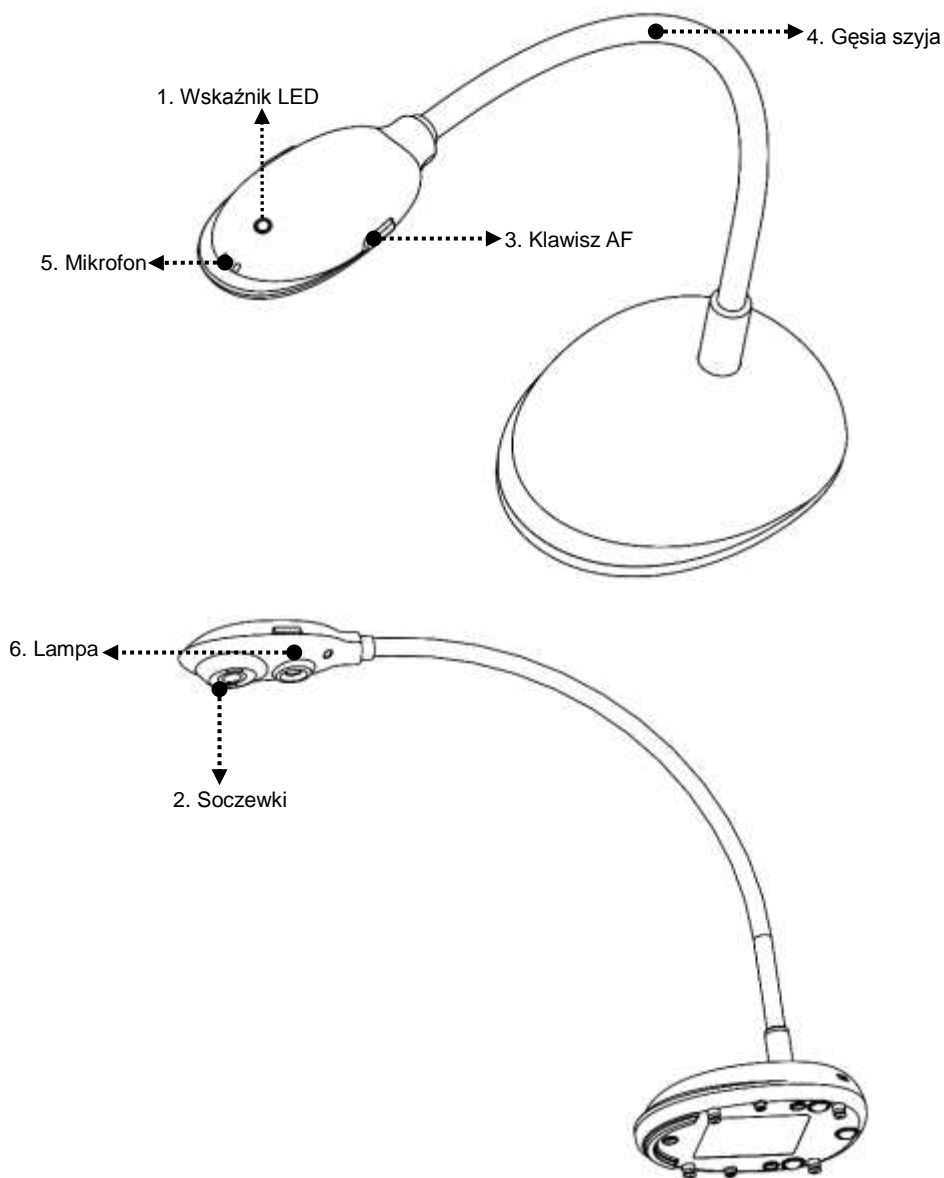


Adapter mikroskopu  
(Opcjonalnie)

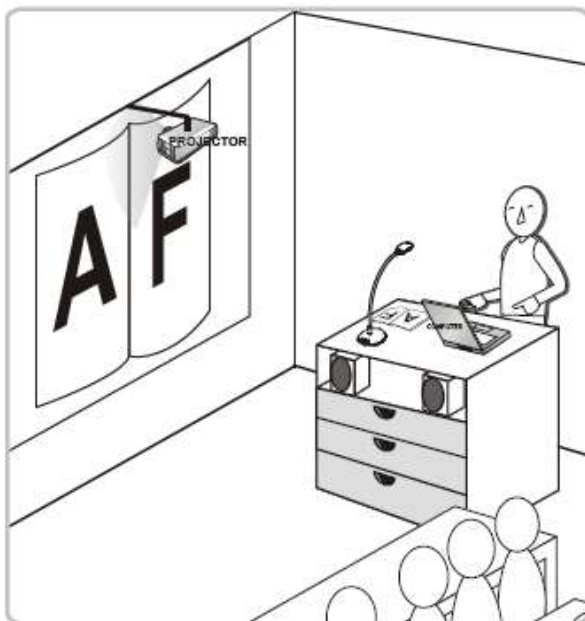


# Rozdział 3 Przegląd produktu

---

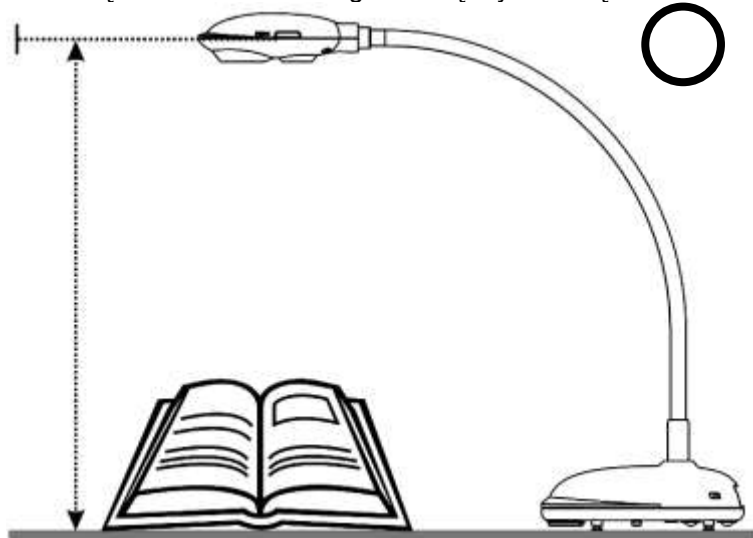


### 3.1 Relatywne ustawienie położenia

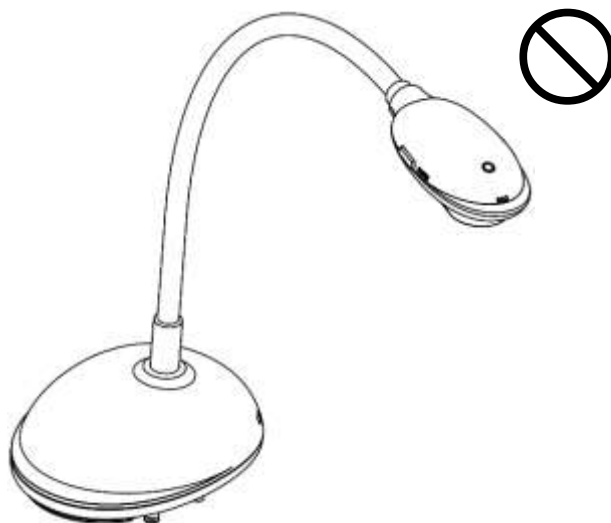


### 3.2 Rekomendowana odległość

\* Zaleca się około 310 mm odległości między kamerą a biurkiem.



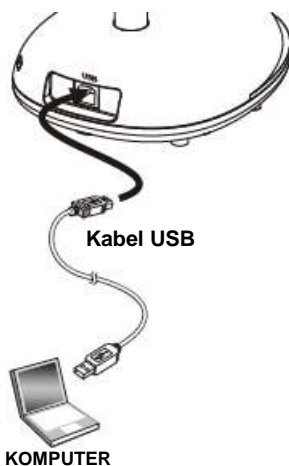
### 3.3 Nieprawidłowe użycie



# Rozdział 4 Instalacja i połączenia

---

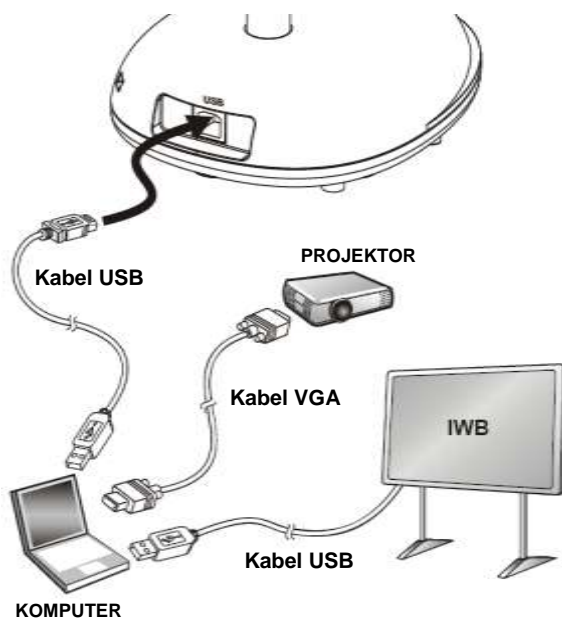
## 4.1 Diagram systemu



## 4.2 Podłączenie do komputera

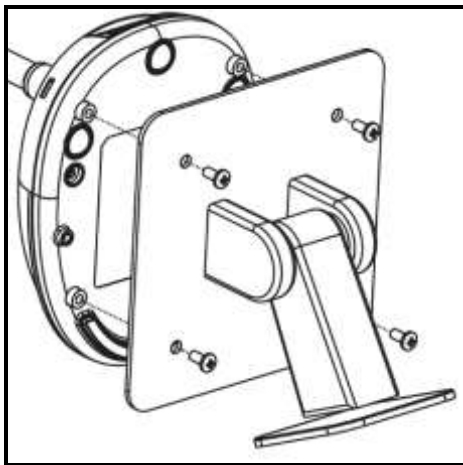
- Jak pokazano na powyższym rysunku.

## 4.3 Podłączenie do Interaktywnej Tablicy (IT)



## 4.4 Montaż DC120

1. Proszę nabyć standardową bazę instalacyjną VESA.
2. Proszę używać odpowiednich śrub: długość śruby 5 mm + grubość podstawy (H1); M4 śruba (P = 0,7)



- Uchwyt ścienny VESA 75 x 75 mm
- Grubość podstawy VESA (H1)
- Długość śruby 5 mm + grubość podstawy (H1)
- M4 śruba (P = 0,7)

## 4.5 Instalacja oprogramowania aplikacji

Po zainstalowaniu oprogramowania obrazu Lumens, możesz wykorzystywać następujące funkcje:

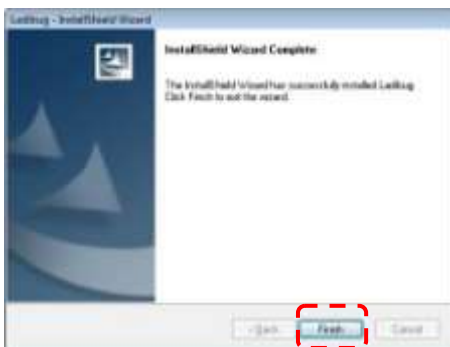
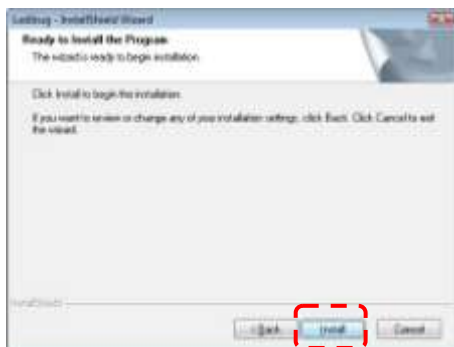
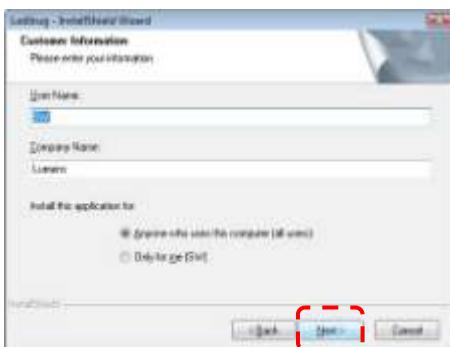
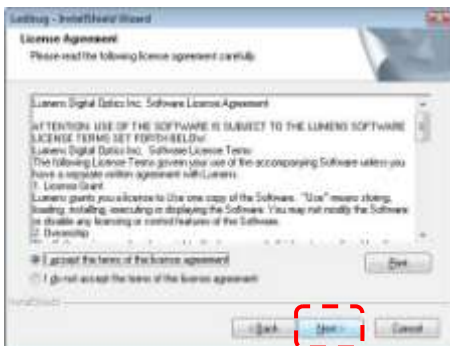
- Sterowanie DC120.
- Zrzuty i zapisywanie obrazów.
- Wprowadź adnotacje do obrazu, podkreśl ważne szczegóły i zachowaj je.
- Użyj funkcję pełnego ekranu.

### 4.5.1 Wymagania Systemowe

| Windows XP                                                                                                                                                                                                                                            | Windows Vista / Windows 7                                                                                                                                                                                                                      | MAC OS X 10.4/10.5/10.6 / 10.7                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>● Min CPU: P4 1,8 GHz</li><li>● Min Pamięć: 512 MB</li><li>● Kompatybilny z Direct x9</li><li>● Min Rozdzielczość: 1024x768</li><li>● Min miejsce na dysku 100 MB</li><li>● Windows XP SP2 lub wyższy</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>● Min CPU: P4 2.8 GHz</li><li>● Min Pamięć: 1 GB (32 bitowy) / 2 GB (64 bitowy)</li><li>● Kompatybilny z Direct x9</li><li>● Min Rozdzielczość: 1024x768</li><li>● Min miejsce na dysku 100 MB</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>● Min CPU: PowerPC G4 866 MHz lub Intel Pentium® 1,83 GHz Intel Core 2 Duo</li><li>● Min Pamięć: 512 MB</li><li>● Min rozdzielczość: 1024x768</li><li>● Monitor wyświetlający 24 bitowy kolor</li><li>● Min miejsce na dysku 1 GB</li><li>● Min QuickTime 7.4.5</li></ul> |

## 4.5.2 Zainstaluj z Windows XP/Vista

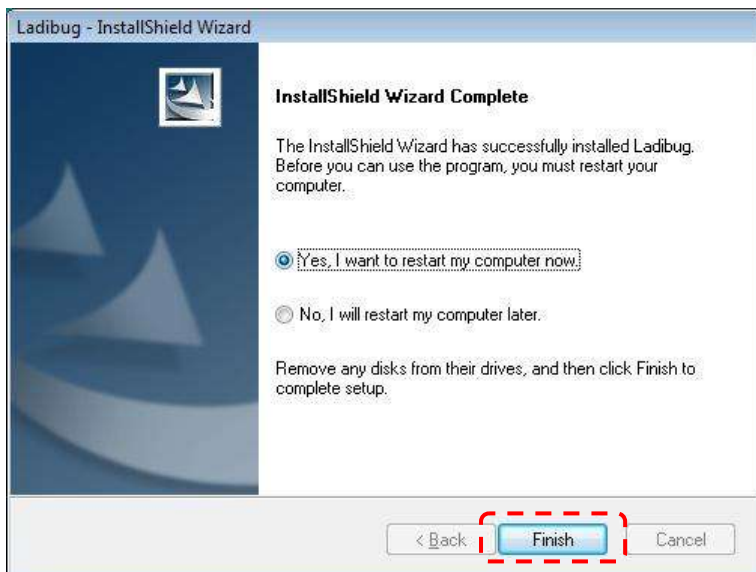
1. Po połączeniu ze stroną internetową **Lumens™**, proszę pobrać oprogramowanie **Ladibug™**.
2. Kliknij w plik **[Setup]** po dekompresji i pobraniu pliku.
3. Kreator instalacyjny przeprowadzi cię przez proces instalacyjny. Proszę podążać za instrukcjami na ekranie i kliknąć **[Next]** aby kontynuować.



4. Kliknij **[Yes]**, aby utworzyć skrót Ladibug™ na pulpicie.



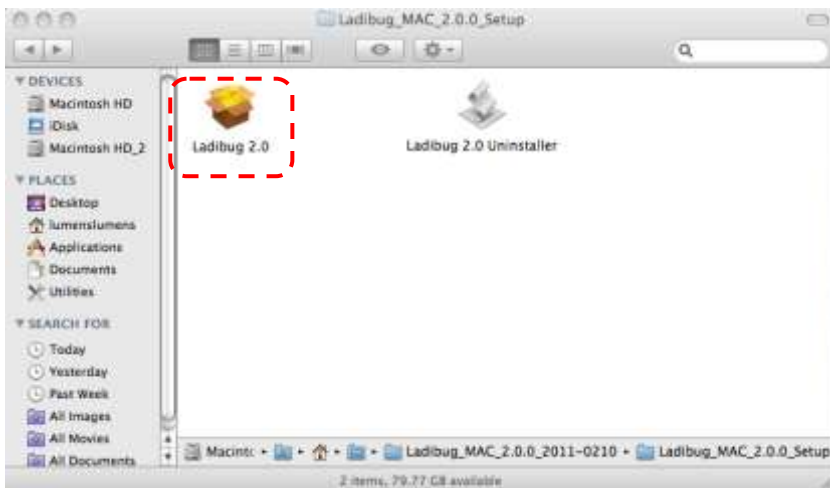
5. Proszę kliknąć w klawisz **[Finish]** i restartować system.



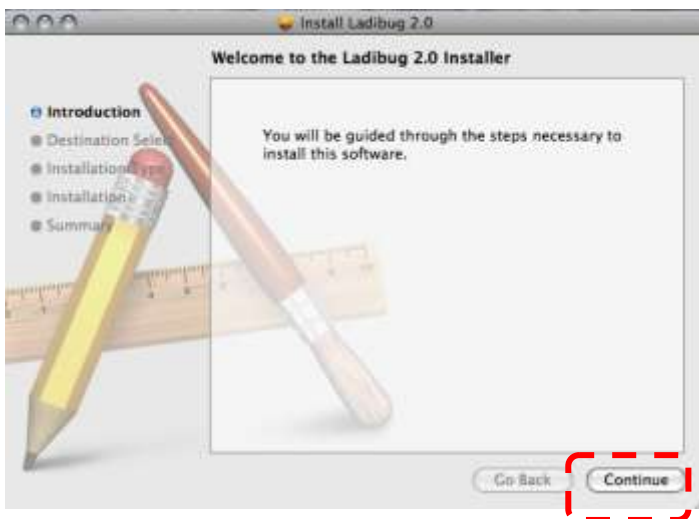


### 4.5.3 Zainstaluj z MAC

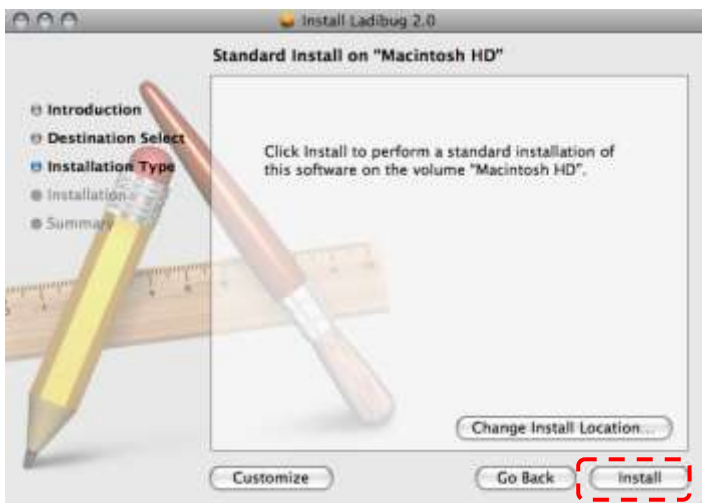
1. Pobierz **Ladibug™** oprogramowania po podłączeniu **Lumen™** witryny sieci Web.
2. Kliknij na ikony [**Ladibug**], aby zainstalować po rozpakowaniu pobranego pliku.
3. Uruchom proces instalacji, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



4. Kliknij [**Continue**], aby kontynuować.



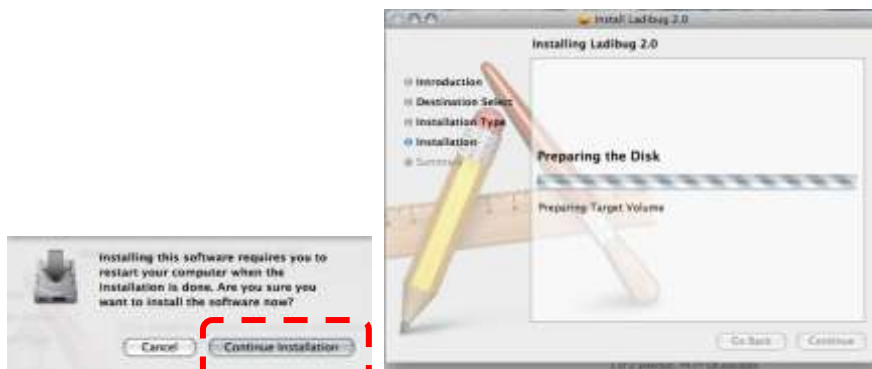
5. Kliknij **[Install]**, aby kontynuować.



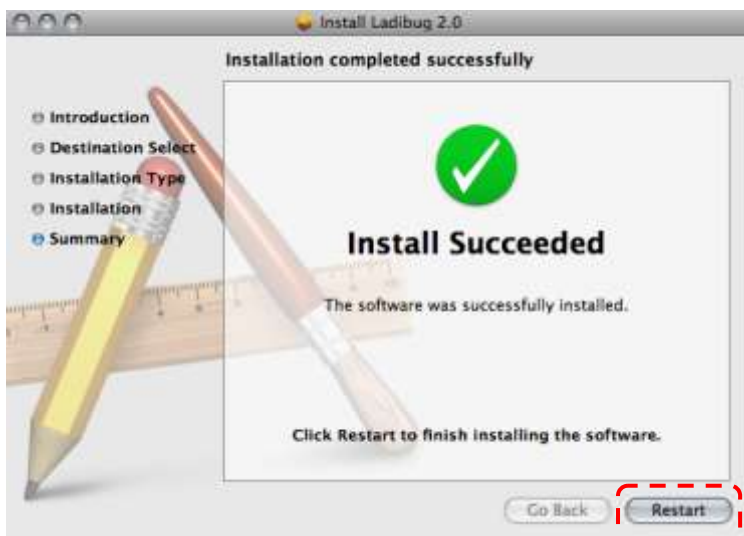
6. Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, następnie kliknij w **[OK]**.



7. Kliknij **[Continue Installation]**, aby kontynuować.

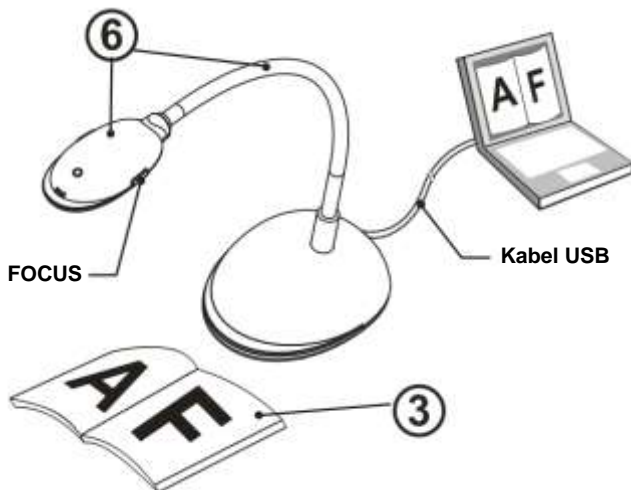




8. Kliknij w **[Restart]**, aby zakończyć instalację oprogramowania.




# Rozdział 5 Rozpoczęcie użycia

<Uwaga>: Upewnij się, że kabel USB został podłączony i oprogramowanie Ladibug™ zostało wcześniej zainstalowane. Odnies się do [Rozdziału 4 Instalacja i połączenia](#) w tej instrukcji.




1. Podwójnie kliknij w ikonę , aby otworzyć oprogramowanie Ladibug™.
2. Przesuń myszkę na ikonę , a główne funkcje menu zostaną wyświetlone.



3. Umieść obiekt, który ma zostać wyświetlony pod aparatem.
4. Nacisnąć [PREVIEW] , aby wyświetlić stronę ustawień **Częstotliwość Sieciowa**, następnie postępować zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie. Obraz na żywo będzie dostępny po zakończeniu wprowadzania ustawień. (Ustawienie jest wymagane tylko w przypadku używania po raz pierwszy.)

**Ważne** : przed przystąpieniem do ustawiania częstotliwości sieciowej należy sprawdzić wartości znamionowe napięcia/częstotliwości w miejscu użytkowania. Przykładowo: częstotliwość 60 HZ jest stosowana w Ameryce, Tajwanie, Japonii itd.; częstotliwość 50 HZ jest stosowana m.in. w Europie..

5. Kliknij , aby zoptymalizować obraz. Jesteś gotowy do prezentacji/wykładania.
  6. W razie potrzeby dostosuj pozycję szyji i kliknij w klawisz [FOCUS].
- \* Za każdym razem, gdy głowica aparatu zostanie ruszona, kliknij w klawisz [FOCUS], aby dopasować ostrość soczewek.

# Rozdział 6 Menu funkcyjne

## 6.1 W WINDOWS












### 6.1.1 Główne menu funkcyjne



|                                                                                    |                                                                                                           |                                                                                     |                                |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
|    | Włącz/Wyłącz                                                                                              |    | Optymalizacja obrazu           |
|    | Lampa Włączona/Wyłączona                                                                                  |    | Aby dostosować rozmiar obrazu. |
|    | Otwórz główne menu funkcyjne i kliknij prawym klawiszem myszy aby wyświetlić informacje o oprogramowaniu. |    | JASNOŚĆ                        |
|  | Ustaw format nagrywania                                                                                   |  | Narzędzie adnotacyjne          |
|  | Zamroź bieżący obraz                                                                                      |  | Zaawansowane menu funkcyjne    |
|  | Dostosuj ostrość obrazu na żywo, Tryb Zdjęcia/Tekst, itp.                                                 |  | Uchyczenie obrazu              |
|  | Nagrywanie bieżącego obrazu                                                                               |  | Interwał czasowy               |
|  | Zamknij oprogramowanie                                                                                    |  | Podgląd obrazu na żywo         |


## 6.1.2 Narzędzie adnotacyjne

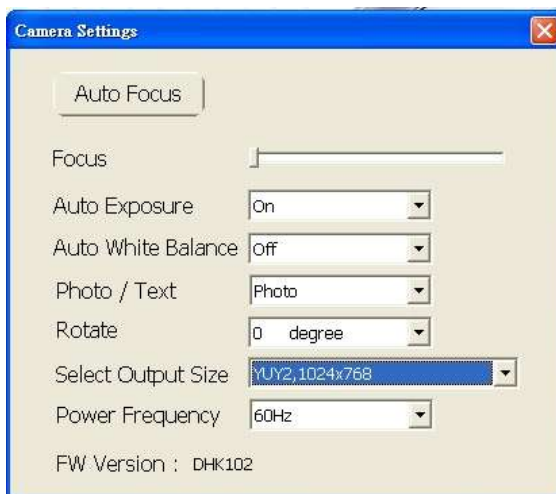


| Ikona                                                                               | Opis funkcji                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|    | Wskaźnik                         |
|    | Laser                            |
|    | Wstaw tekst                      |
|    | Narysuj linię                    |
|    | Narysuj elipsę                   |
|    | Narysuj prostokąt                |
|    | Narzędzie do swobodnego rysownia |
|    | Gumka do mazania                 |
|  | Wyczyść wszystko                 |
|  | Wybierz kolor                    |
|  | Wybierz szerkość linii           |

### 6.1.3 Ustawienia kamery

Kontroluj obraz na żywo poprzez interfejs **Ustawienia kamery**.

Kliknij  aby otworzyć interfejs Ustawienia kamery.



1. **Automatyczny fokus:** Automatyczne dostrojenie odległości ogniskowej od obiektu.
2. **Ostr:** Manulane dostrojenie odległości ogniskowej od obiektu.
3. **Auto Ekspoz.:** Ustaw włącz/wyłącz.
4. **Automatyczny balans bieli:** Ustaw włącz/wyłącz.
5. **Przekręć:** Obracanie obrazu o 0/180 stopni.
6. **rozdzielczość:** Ustawienie wyjściowej rozdzielczości.
7. **Częstotliwość prądu:** Częstotliwość prądu może różnić się w zależności od kraju. Proszę sprawdzić przed użytkowaniem.

<Uwaga> W większości krajów częstotliwość wynosi 50 Hz, jednakże w Ameryce wynosi ono 60 Hz.



## 6.1.4 Opcje

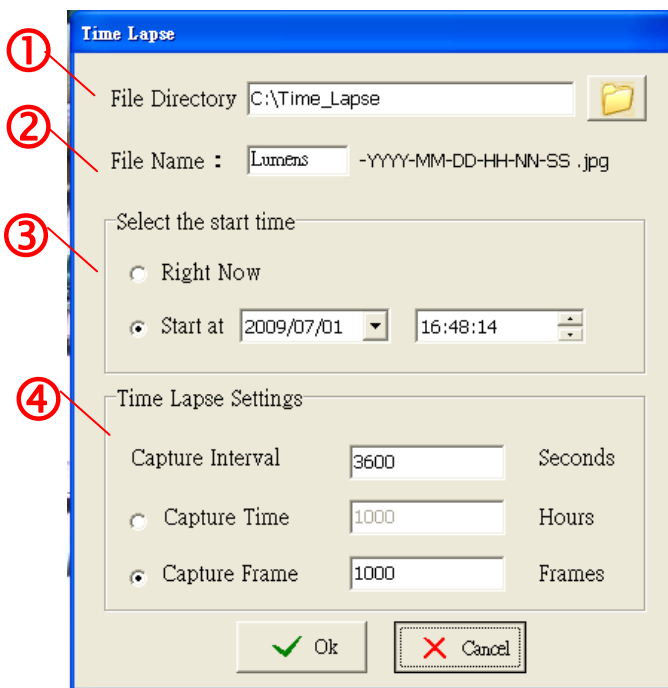
Kliknij  aby wejść do menu opcje.



1. **Reset fabr:** Aktywacja ustawień fabrycznych.
2. **Format kompresji kodeków wideo:** Ustaw format wideo.  
**<Uwaga> Przed ustawieniem, musisz odblokować [Enable Video Compress].**
3. **Odblokuj nagrywarke dźwięków:** Odblokuj urządzenie nagrywające dźwięk i ustaw źródło dźwięku.

## 6.1.5 Odstęp czasu

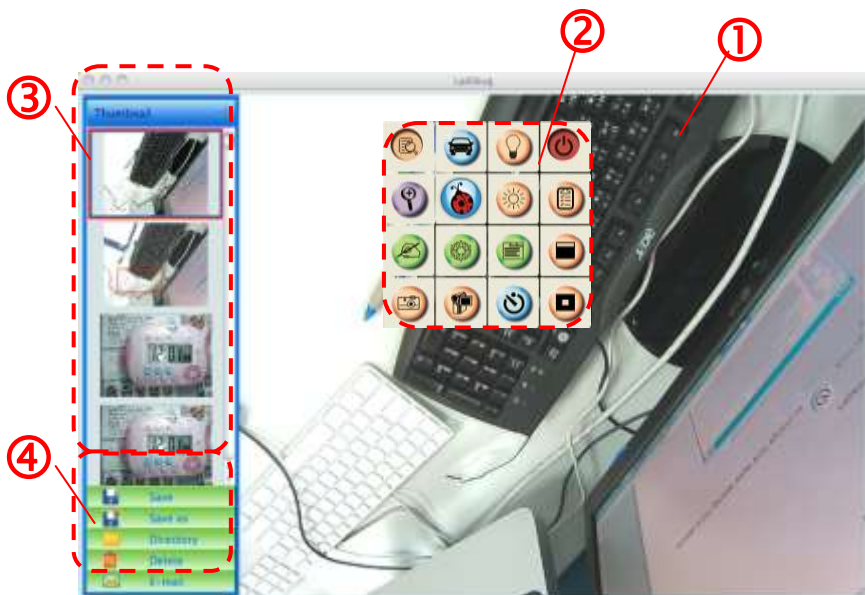
Kliknij  aby wejść do menu opóźnienia czasu.



1. Wybierz katalog pliku aby zmienić ustawienie fabryczne.
2. Sprecyzuj nazwę pliku.
3. Ustaw czas startu.
4. Uchwycenie obrazów we wcześniej ustawionych interwałach.

## 6.2 W MAC

### 6.2.1 Wprowadzenie do oprogramowania ekranu




1. Obraz na żywo
2. Menu główne
3. Okno miniatur
4. Okno o funkcji zarządzające plikami

## 6.2.2 Miniatura



1. Zamknij/otwórz miniaturę

2. Miniatura obrazu zachowanego  
video lub uchwyconego obrazu

( Zostaną ukazane jako  jeśli będą video)

3. Zachowaj edytowane video

4. Zachowaj jako nowy plik












5. Zmień folder przechowywania

6. Usuń plik


7. Wyślij uchwycony obraz e-mailem

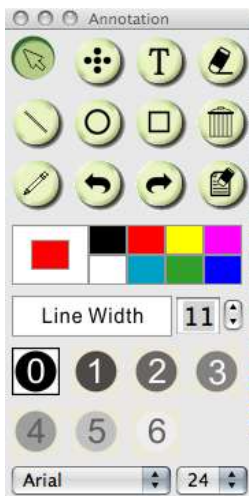
## 6.2.3 Główne menu funkcyjne



|                                                                                    |                                                                                                                                            |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <b>MOC:</b><br>Włączanie i wyłączenie Wizualizera.                                                                                         |    | <b>LAMPA:</b><br>Włączanie/Wyłączenie lampy.                                                                                                                                                        |
|    | <b>AUTO DOSTRAJ:</b><br>Automatycznie dostraja obraz do najlepszej jasności i ostrości ustawienia.                                         |    | <b>WSTĘPNY PRZEGLĄD:</b><br>Wyświetlenie żywego obrazu.                                                                                                                                             |
|    | <b>OPCJE:</b><br>Wybiera metodę kompresji wideo oraz źródło dźwięku. <a href="#">6.2.6 Opcje</a> są dostępne dla referencji wyboru ekranu. |    | <b>JASNOŚĆ:</b><br>Ręczne dostrajanie jasności obrazu.                                                                                                                                              |
|    | <b>GŁÓWNE:</b><br>Włącza menu głównych funkcji. Kliknij prawym klawiszem myszy w niniejszą ikonę aby ukazać informacje o Ladibug™.         |    | <b>ZOOM:</b><br>Powiększ lub pomniejsz rozmiar obrazu.                                                                                                                                              |
|    | <b>Tryb maskowania:</b><br>Otwiera tryb maski. Proszę odnieść się do <a href="#">8.8 Chciałbym użyć trybu maski</a> .                      |    | <b>USTAWIENIA KAMERY:</b><br>Włącza okno ustawień kamery aby dostroić obraz na żywo. <a href="#">6.2.5 Ustawienia KAMERY</a> są dostępne dla referencji wyboru ekranu.                              |
|  | <b>ZAMRAŻANIE:</b><br>Przeglądaj obraz na żywo.                                                                                            |  | <b>ADNOTACJA:</b><br>Otwiera narzędzie adnotacji. Proszę odnieść się do <a href="#">6.2.4 Adnotacja</a> .                                                                                           |
|  | <b>Reflektor:</b><br>Otwiera tryb wyszczególniony. Proszę odnieść się do <a href="#">8.9 Chciałbym użyć trybu reflektora</a> .             |  | <b>FOTOGRAFIA Z OPÓŹNIONYM CZASEM:</b><br>Użyj trybu wybuchowego i dostrój interwał automatycznego uchwycenia obrazów. Proszę zapoznać się z <a href="#">8.3 Chciałbym uchwycić obrazy ciagle</a> . |
|  | <b>NAGRYWANIE:</b><br>Nagrywanie bieżącego obrazu.                                                                                         |  | <b>UCHWYCENIE:</b><br>Uchwycenie obrazu.                                                                                                                                                            |

## 6.2.4 Adnotacja


- Kliknij  , aby otworzyć narzędzie do adnotacji.

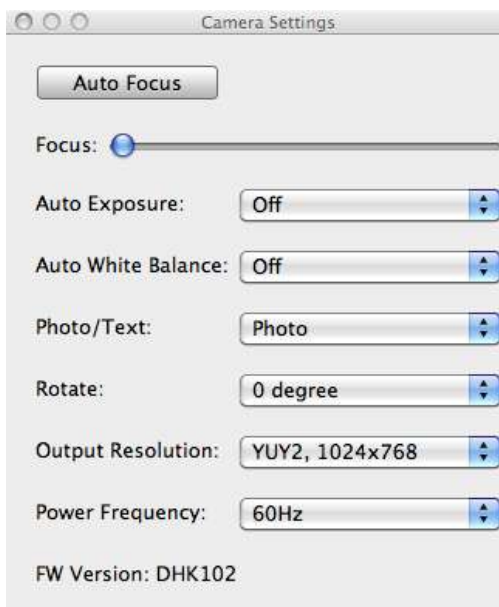


| Ikona                                                                               | Opis                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
|    | Wskaźnik                                                            |
|    | Laser                                                               |
|    | Wstaw tekst                                                         |
|    | Gumka do mazania (Czyści ślady po narzędziu do swobodnego rysownia) |
|    | Narysuj linię                                                       |
|    | Narysuj elipsę                                                      |
|    | Narysuj prostokąt                                                   |
|    | Usuń                                                                |
|    | Narzędzie do swobodnego rysownia                                    |
|    | Cofnij                                                              |
|   | Następny                                                            |
|  | Wyczyść wszystko                                                    |
|  | Wybierz kolor długopisa                                             |
| <input type="text" value="Line Width"/> 11                                          | Wybierz grubość linii                                               |
| 0 1 2 3<br>4 5 6                                                                    | Wybierz transparentność                                             |
| Arial                                                                               | Wybierz czcionkę                                                    |
| 24                                                                                  | Wybierz rozmiar czcionki                                            |

## 6.2.5 Ustawienia kamery

Kontroluj obraz na żywo poprzez interfejs **Ustawienia kamery**.

Kliknij  aby otworzyć interfejs Ustawienia kamery.



1. **Automatyczny fokus:** Automatyczne dostrojenie najlepszej odległości ogniskowej.
2. **Ostr:** Manulane dostrojenie odległości ogniskowej od obiektu.
3. **Auto Ekspoz.:** Ustaw włącz/wyłącz.
4. **Automatyczny balans bieli:** Ustaw włącz/wyłącz.
5. **Przekręć:** Obracanie obrazu o 0/180 stopni.
6. **Rozdzielczość:** Ustawienie wyjściowej rozdzielczości.
7. **Częstotliwość prądu:** Częstotliwość prądu może różnić się w zależności od kraju. Proszę sprawdzić przed użytkowaniem. <Uwaga> W większości krajów częstotliwość wynosi 50 Hz, jednakże w Ameryce wynosi ono 60 Hz.

## 6.2.6 Opcje

Kliknij  aby wejść do menu opcje

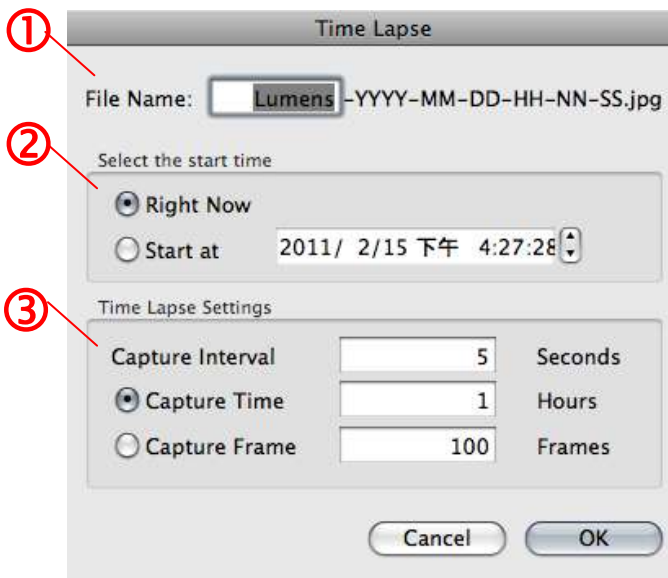


1. **Reset fabr:** Aktywacja ustawień fabrycznych.
2. **Typ kompresji wideo:** Ustaw format nagrywania.
3. **Odblokuj nagrywarke dźwięków:** Odblokuj urządzenie nagrywające dźwięk i ustaw źródło dźwięku.



## 6.2.7 Odstęp czasu

Kliknij  aby wejść do menu opóźnienia czasu.



1. Sprecyzuj nazwę pliku.
2. Ustaw czas startu.
3. Ustaw interwał i długość czasu uchwycenia obrazów.


# Rozdział 7 Opis głównych funkcji – W Windows

---

## 7.1 Chciałbym wyświetlić obraz na żywo

1. Kliknij , aby wyświetlić obraz na żywo.


## 7.2 Chciałbym zoptymalizować obraz

1. Kliknij w .

## 7.3 Chciałbym wybrać autodostrajanie

1. Kliknij w klawisz AF głównej części aparatu.


## 7.4 Chciałbym wyregulować jasność

1. Kliknij , aby ukazał się pasek do przewijania, regulujący jasność.
2. Przesuń do przodu, aby pojaśnić, przesuń do tyłu, aby pociemnić.



## 7.5 Chciałbym włączyć/wyłączyć lampę

1. Kliknij  aby włączyć/wyłączyć lampę.




## 7.6 Chciałbym powiększyć/pomniejszyć obrazy

1. Kliknij  aby wyświetlić kolorowy pasek przewijania obrazu.
2. Przesuń w gore/dół aby powiększyć/pomniejszyć obraz.

## 7.7 Chciałbym uchwycić obrazy

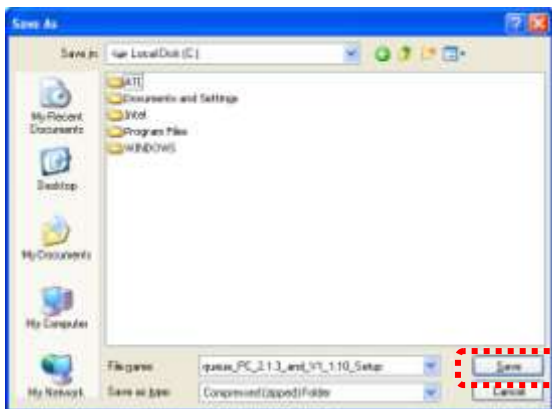
1. Kliknij , aby ukazało się zaawansowane menu.
2. Kliknij , aby uchwycić i zachować obrazy.

## 7.8 Nagrywanie filmów wideo

1. Kliknij , aby ukazało się zaawansowane menu.
2. Kliknij , aby otworzyć narzędzie nagrywające.  
**<Uwaga>**: Kliknij , aby zmienić ustawienia wyłącznie z formatem nagrywania i audio.
3. Kliknij [Record], aby ukazało się okno „zachowaj”.



4. Po wprowadzeniu nazwy pliku, kliknij w [Save], aby rozpocząć nagrywanie.





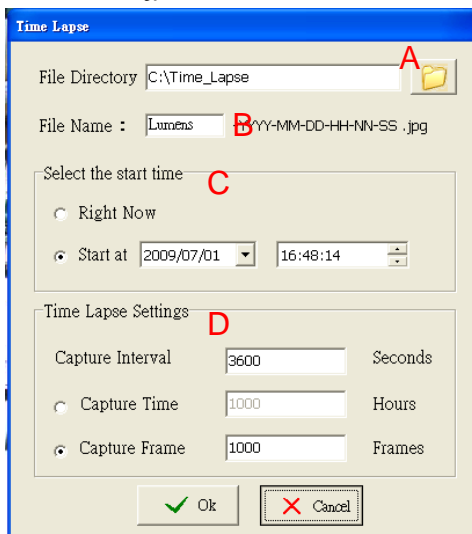
5. Kliknij [Stop], aby zakończyć nagrywanie.



6. Kliknij , aby zamknąć narzędzie nagrywające.

## 7.9 Chciałbym ustawić interwał czasowy.

1. Kliknij , aby ukazało się zaawansowane menu.
2. Kliknij , aby otworzyć okno „Odstęp czasu”.
  - A. Ustaw folder.
  - B. Ustaw nazwę pliku.
  - C. Ustaw czas startu.
  - D. Ustaw odstęp czasu.




3. Kliknij [OK], aby wyjść i interwał nabierze mocy.

## 7.10 Chciałbym zamrozić obrazy

1. Kliknij , aby zamrozić bieżący obraz na ekranie.


## 7.11 Chciałbym dopisać adnotacje do obrazu na żywo

1. Kliknij , aby ukazało się narzędzie adnotacyjne




2. Wyjściowym narzędziem jest wskaźnik **[Pointer]**. Możesz wybrać inne narzędzie adnotacyjne.
3. Wybierz kolor adnotacji, .
4. Ustaw szerokość linii, .
5. Dodaj adnotację do obrazu na żywo.




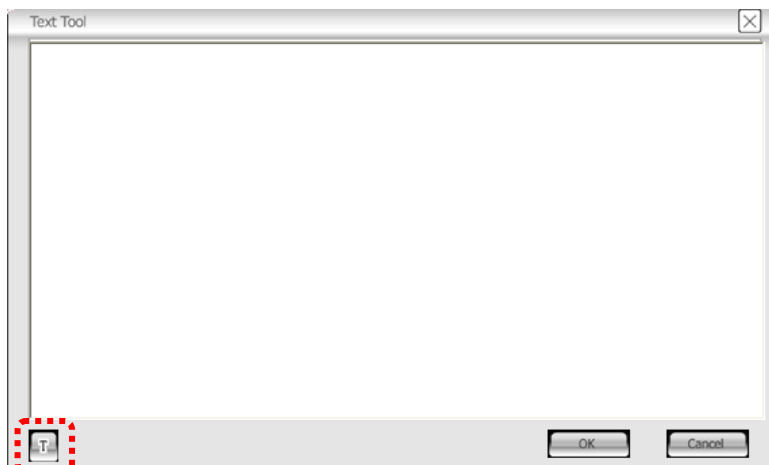
<Uwaga>:Kliknij , aby uchwycić obraz z adnotacją.


## 7.12 Chciałbym dodać tekst do obrazu na żywo


1. Kliknij , aby ukazało się narzędzie adnotacyjne
2. Wybierz narzędzie tekstowe, aby ukazało się okno [Text Tool].



3. Kliknij , aby ustawić czcionkę, kolor i rozmiar.



4. Po wprowadzeniu tekstu, kliknij .

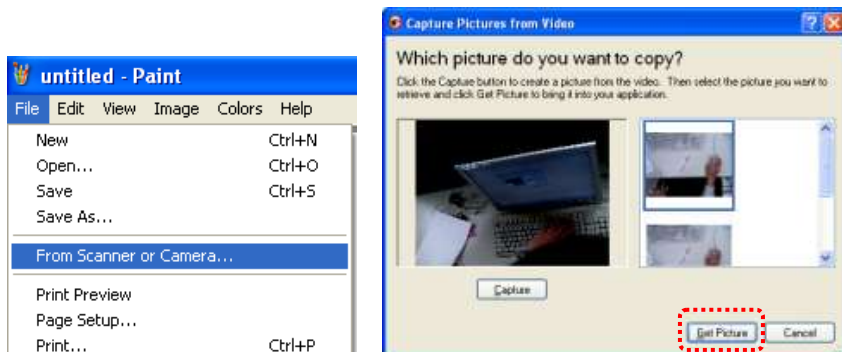
<Uwaga> Kliknij , aby uchwycić obraz z tekstem.

## 7.13 Praca z innymi aplikacjami

### 7.13.1. Chciałbym wkleić zdjęcie do MS-Paint

<Uwaga>: Wsparcie tylko dla systemu operacyjnego Windows XP.

1. Kliknij w [File/From Scanner or Camera] w aplikacji MS-Paint, jak pokazane jest na dole, po lewej.

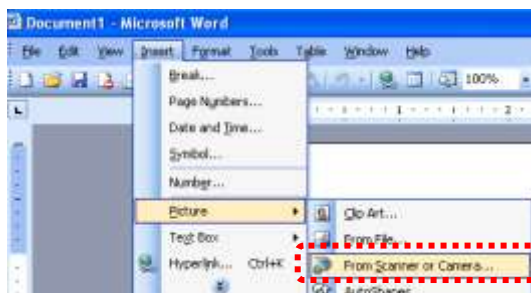


2. Kliknięcie w [Get Picture] spowoduje uchwycenie zdjęć obrazów na żywo i wkładanie ich jako jedno z podstawowych rysunków.

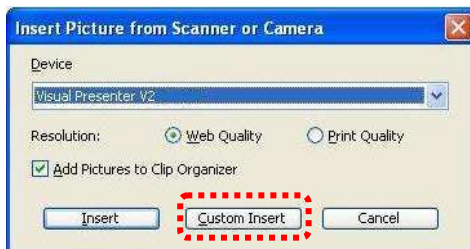
### 7.13.2. Chciałbym wkleić zdjęcie do MS-Word

<Uwaga>: Dla Windows Office 2003 lub starszych wersji, proszę użyć funkcji OneNote.

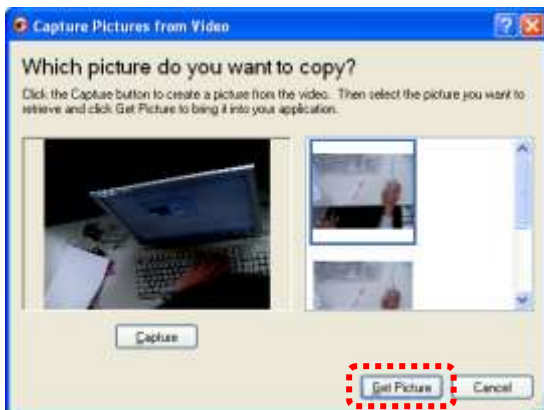
1. Kliknij w [Insert/Image/From Scanner or Camera] w **MS-Word**.



2. Wybierz [USB Video Device #5] i kliknij w [Custom Insert].



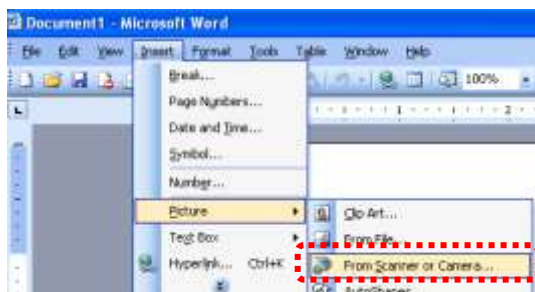
3. Kliknij [Get Picture]. Uchwyci to zdjęcia obrazu na żywo.



### 7.13.3. Chciałbym zmienić ustawienia DC120 i uchwycić zdjęcie w *MS-Word*

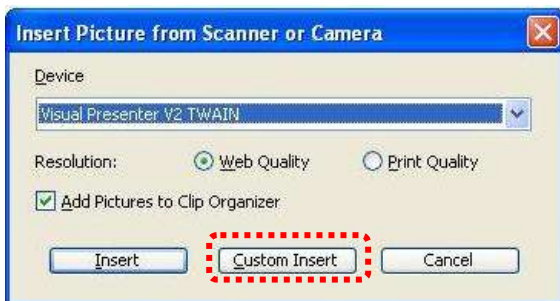
<Uwaga>: Dla Windows Office 2003 lub starszych wersji, proszę użyć funkcji *OneNote*.

1. Kliknij w [Insert/Image/From Scanner or Camera] w *MS-Word*.

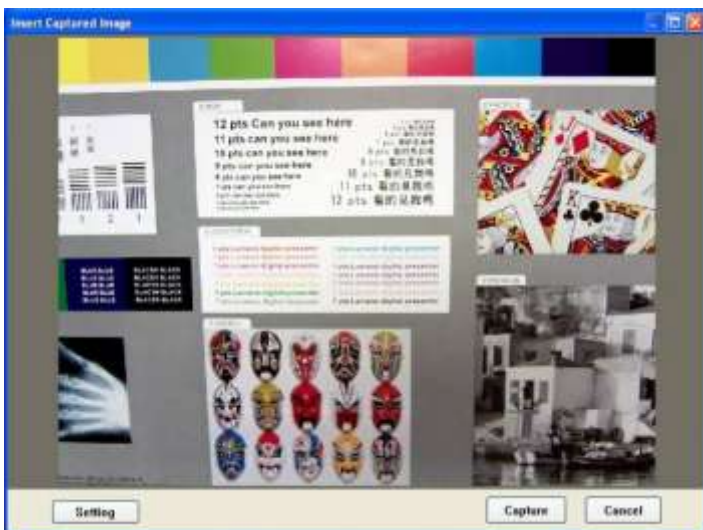




- Wybierz [Lumens Document Camera TWAIN] i kliknij [Custom Insert].



- Okno, pokazujące obraz na żywo powinno zostać wyświetlone (patrz niżej).




- Kliknij w [Setting].  
Gdy wyskoczy okno ustawień aparatu, obraz na żywo może zostać wyregulowany.
- Kliknij [Capture], by przechwytywać obraz w **Ms-Word**.
- Kliknij [Cancel], by wyjść.

# Rozdział 8 Opis głównych funkcji – W MAC

---

## 8.1 Chciałbym wyświetlić obraz na żywo

- Kliknij  , aby wyświetlić obraz na żywo.


## 8.2 Chciałbym zoptymalizować obraz

- Kliknij w  .


## 8.3 Chciałbym wybrać autodostrajanie

- Kliknij w klawisz AF głównej części aparatu.


## 8.4 Chciałbym wyregulować jasność

- Kliknij  , aby ukazał się pasek do przewijania, regulujący jasność.
- Przesuń do przodu, aby pojaśnić, przesuń do tyłu, aby pociemnić.


## 8.5 Chciałbym włączyć/wyłączyć lampę

- Kliknij  aby włączyć/wyłączyć lampę.

## 8.6 Chciałbym powiększyć/pomniejszyć obrazy


- Kliknij  aby wyświetlić kolorowy pasek przwijania obrazu.
- Przesuń w gore/dół aby powiększyć/pomniejszyć obraz.

## 8.7 Chciałbym uchwycić obrazy

- Kliknij , aby uchwycić i zachować obrazy.

<Uwaga> Uchwycony obraz zostanie wyświetlony w obszarze miniatur.



## 8.8 Chciałbym uchwycić obrazy stale

- Kliknij , aby otworzyć ustawienia trybu wybuchowego.  
Kliknij [OK] po zakończeniu ustawień.

<Uwaga> Proszę zapoznać się z [6.2.7 Opóźnienie czasu](#) dla większej ilości ustawień opóźnienia czasu.

<Uwaga> Uchwycone obrazy zostaną wyświetlone w oknie miniatur.

## 8.9 Chciałbym zamrozić obraz na żywo

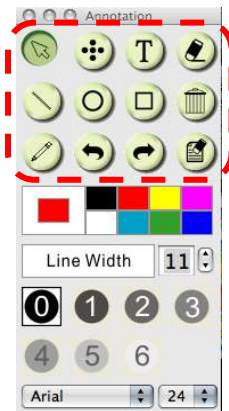
- Kliknij , aby zamrozić obraz na żywo Ladibug™.
- Kliknij , aby znieść zamrożenie.

## 8.10 Chciałbym dopisać adnotacje do wyświetlonego obrazu

<Uwaga> Aby dopisać adnotację do zachowanego obrazu, proszę otworzyć obraz w obszarze miniatur.

- Kliknij , aby otworzyć narzędzie do adnotacji.

- Wybierz narzędzie adnotacyjne.



- Wybierz kolor długopisa.



- Wybierz grubość linii.



- Wybierz transparentność.



- Zaznacz lub dokonaj adnotacji wyświetlonego obrazu.

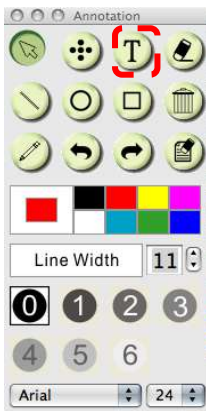





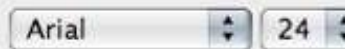
<Uwaga> Możesz kliknąć  aby uchwycić obrazy jeśli są one na żywo. Możesz kliknąć w [SAVE] lub [SAVE AS] aby zachować pliki jeśli są one plikami otwartymi z miniatur.

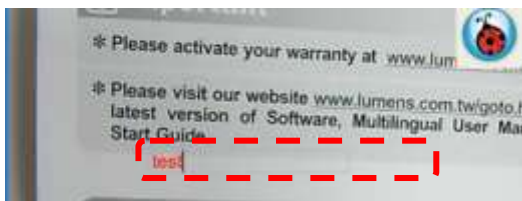
<Uwaga> Możesz dodać adnotacje podczas nagrywania, ale nie możesz ich zachować.

## 8.11 Chciałbym dodać adnotacje tekstową do obrazów

- Kliknij  , aby otworzyć narzędzie do adnotacji.



- Wybierz 
- Wybierz kolor długopisa. 
- Wybierz transparentność. 
- Wybierz czcionkę i jej rozmiar. 
- Przeciagnij blok na obraz a następnie rozpocznij wpisywanie tekstu.




<Uwaga> Możesz kliknąć  aby uchwycić obrazy jeśli są one na żywo. Możesz kliknąć w [SAVE] lub [SAVE AS] aby zachować pliki jeśli są one plikami obrazowymi.

## 8.12 Nagrywanie filmów wideo

- Kliknij , aby otworzyć narzędzie nagrywające.






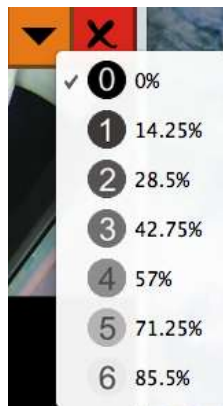
<Uwaga> Kliknij  aby otworzyć interfejs formatu wideo oraz ustwienia źródła dźwięku, dla szczegółów proszę zapoznać się z [6.2.6 Opcje](#).

- Kliknij  aby rozpocząć nagrywanie
- Press , by zatrzymać nagrywanie.
- Kliknij , aby zamknąć narzędzie nagrywające.




<Uwaga> Podczas nagrywania możesz używać nadzędzia adnotacyjnego , ale nie możesz ich zapisywać.

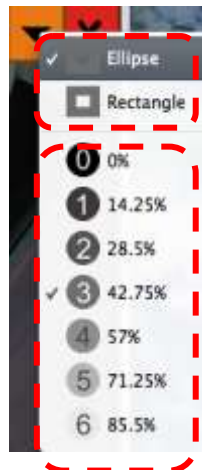
## 8.13 Chciałbym użyć tryb maski

- Kliknij , aby otworzyć tryb maski.
- Możesz bezpośrednio modyfikować długość i szerokość bloku z myszką.
- Kliknij  aby modyfikować transparentność bloku.
- Kliknij , aby zamknąć tryb maski.



## 8.14 Chciałbym użyć tryb reflektora

- Kliknij  aby otworzyć tryb reflektora.
- Modyfikuj szerokość i długość za pomocą myszki.
- Kliknij  aby modyfikować kształt oraz transparentność bloku.
- Kliknij , aby zamknąć tryb podświetlenia.




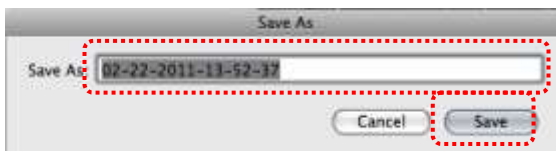
## 8.15 Chciałbym zarządzać zachowanymi plikami obrazowymi

### 8.15.1 Zachowaj jako nowy plik

- Najpierw, podwójnie kliknij w obraz lub plik obrazowy w oknie „Miniatura” po lewej stronie ekranu.



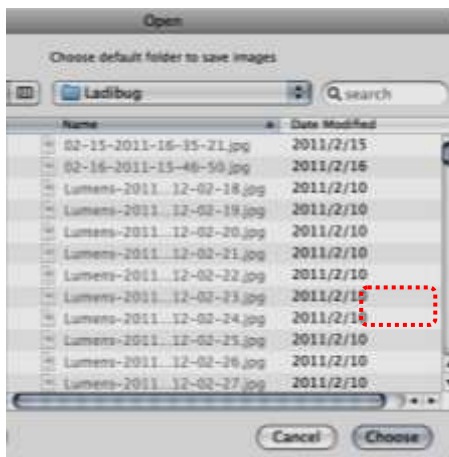
- Kliknij [Save as] , a następnie wyskoczy okno „Zachowaj jako”.



- Po wprowadzeniu „nazwy pliku”, kliknij [SAVE] aby zakończyć zachowywanie.

### 8.15.2 Zmiana położenia dostępu pliku

- Kliknij [Directory] , a następnie wyskoczy okno „OTWÓRZ”.




- Po wybraniu położenia folderu, kliknij [Choose] aby następnym razem zmienić folder dla zachowywanych plików.

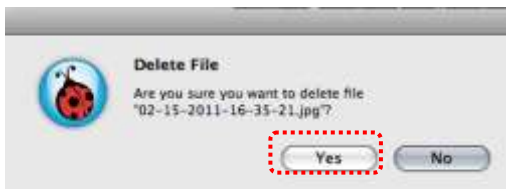


### 8.15.3 Usuń plik

- Najpierw, podwójnie kliknij w obraz w oknie „Miniatura” po lewej stronie ekranu.

- Kliknij [Delete]  a następnie wyskoczy okno „Usuń plik”.

Kliknij [Yes] aby usunąć pliki.

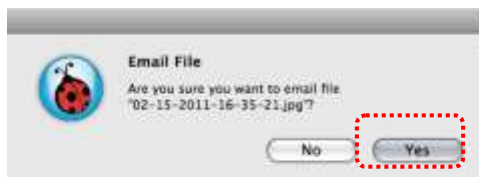


### 8.15.4 Wysłanie plików za pomocą funkcji E-mail

- Najpierw, podwójnie kliknij w obraz w oknie „Miniatura” po lewej stronie ekranu.

- Kliknij [E-mail]  a następnie wyskoczy okno „Plik Email”.

Kliknij [Yes] aby otworzyć e-mail.



## Rozdział 9 Podłączanie do mikroskopu

---

1. Montaż **adaptera mikroskopu** do mikroskopu.

**<Uwaga>**: Proszę wybrać odpowiedni adapter mikroskopu. Akcesoria adaptera mikroskopu są odpowiednie dla okularów o średnicy około Ø28 mm.

2. Soczewki DC120 są połączone z **adapterem mikroskopu**.



3. Jeżeli obraz jest nieostry.

3.1 Kliknij klawisz [FOCUS] z głównej części aparatu DC120, aby aktywować auto ostrość.

# Rozdział 10 Rozwiązywanie Problemów

Rozdział ten opisuje problemy, które mogą pojawić się podczas używania DC120. Jeśli masz pytania, zapoznaj się z powiązаныmi rozdziałami i postępuj zgodnie z zasympewowanymi rozwiązaniami. Jeśli twój problem nie został opisany, proszę zkontaktuj się ze swoim sprzedawcą lub z serwisem.

| Nr | Problemy                               | Rozwiązania                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | <b>Uruchomienie bez sygnału mocy</b>   | Upewnij się, że kabel USB został podłączony.                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 2  | <b>Nie można ustawić ostrości</b>      | Prawdopodobnie dokument znajduje się w zbyt bliskiej odległości. Oddal dokument od soczewek, następnie kliknij [FOCUS].                                                                                                                                                                                                                |
| 3  | <b>DC120 nie funkcjonuje normalnie</b> | Prawdopodobnie maszyna nie może funkcjonować normalnie gdyż zapotrzebowanie w prąd, poprzez przedni port złącza USB, jest niewystarczające. Spróbuj podłączyć USB do tylnych portów, lub za pomocą adaptera.                                                                                                                           |
| 4  | <b>Nie można zidentyfikować DC120</b>  | Przedatowany lub niekompletny system operacyjny nie jest w stanie zidentyfikować urządzeń takich jak DC120. Proszę użyć XP SP2 lub nowszej kompatybilnej wersji.                                                                                                                                                                       |
| 5  | <b>Migotanie obrazu</b>                | Domyślnie, wartość napięcia/częstotliwości Ladibug™ wynosi 60 Hz. Jeśli twój kraj wymaga napięcia/częstotliwości wynoszącej 50 Hz, podczas używania Ladibug™ może pojawić się migotanie. Proszę zapoznać się z <a href="#">6.1.3 oraz 6.2.5 Ustawienia kamery Rozdziału 6 Menu Funkcyjne</a> aby zmienić częstotliwość PRĄDU na 50 Hz. |
| 6  | <b>Zoom cyfrowy jest niedostępny</b>   | Proszę kliknąć Opcje aby upewnić się czy tryb oprogramowania jest na <b>trybie adnotacji</b> . Dla szczegółów, proszę zapoznać się z <a href="#">6.1.4 Opcje w Rozdziale 6 Menu Funkcyjne</a> .                                                                                                                                        |