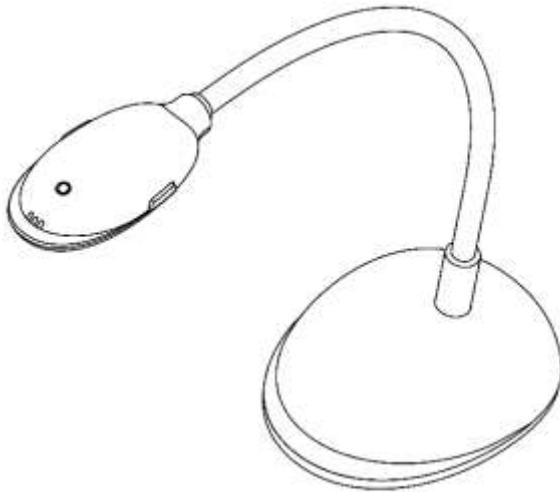


# DC120 Présentateur visuel

## Manuel de l'Utilisateur



**[Important]**

Veillez visiter Lumens  
<http://www.lumens.com.tw/goto.htm> pour  
télécharger les derniers logiciels,  
gestionnaires, et documentations

# Table des matières

<b>Informations sur les droits d'auteur .....</b>	<b>4</b>
<b>Chapitre 1 Instructions de sécurité .....</b>	<b>5</b>
Mesures de sécurité précautions .....	6
Avertissement de la FCC .....	6
Avertissement EN55022 (CE Radiation) .....	6
<b>Révisions .....</b>	<b>7</b>
<b>Chapitre 2 Contenu de l'emballage .....</b>	<b>8</b>
<b>Chapitre 3 Présentation d'ensemble du produit.....</b>	<b>9</b>
3.1 Position relative d'opération .....	10
3.2 Recommander la distance.....	10
3.3 Utilisation incorrecte .....	11
<b>Chapitre 4 Installation et Connexions .....</b>	<b>12</b>
4.1 Schéma du système.....	12
4.2 Connecter à un ordinateur .....	12
4.3 Se connecter à un tableau blanc interactif (TBI) .....	12
4.4 Montage du DC120 .....	13
4.5 Installation du logiciel d'application .....	13
<b>Chapitre 5 Débuter l'utilisation .....</b>	<b>19</b>
<b>Chapitre 6 Menu de fonction.....</b>	<b>21</b>
6.1 DANS WINDOWS .....	21
6.1.1 Menu de fonction principale .....	21
6.1.2 Outils d'annotation.....	22
6.1.3 Configurations de Caméra .....	23
6.1.4 Option.....	24
6.1.5 Laps de temps.....	25
6.2 DANS MAC .....	26
6.2.1 Introduction d'écran de logiciel.....	26
6.2.2 Onglet.....	27

6.2.3	Menu de fonction principale .....	28
6.2.4	Annotation .....	29
6.2.5	Configurations de Caméra .....	30
6.2.6	Option.....	31
6.2.7	Laps de temps.....	32
<b>Chapitre 7</b>	<b>Descriptions des fonctions importantes – DANS Windows</b>	<b>33</b>
7.1	Je voudrais afficher l'image directe .....	33
7.2	Je voudrais optimiser l'image .....	33
7.3	Je voudrais utiliser la mise au point automatique .....	33
7.4	Je voudrais ajuster la luminosité .....	33
7.5	Je voudrais allumer/éteindre la lampe .....	33
7.6	Je voudrais agrandir/réduire les image .....	33
7.7	Je voudrais saisir des images .....	33
7.8	J'aimerais enregistrer des vidéos.....	34
7.9	Je voudrais installer le minuteur.....	35
7.10	Je voudrais figer des images .....	35
7.11	Je voudrais annoter l'image directe .....	36
7.12	Je voudrais ajouter un texte à l'image directe.....	37
7.13	Fonctionne avec d'autres applications .....	38
<b>Chapitre 8</b>	<b>Descriptions des fonctions importantes – DANS MAC</b>	<b>41</b>
8.1	Je voudrais afficher l'image directe .....	41
8.2	Je voudrais optimiser l'image .....	41
8.3	Je voudrais utiliser la mise au point automatique .....	41
8.4	Je voudrais ajuster la luminosité .....	41
8.5	Je voudrais allumer/éteindre la lampe .....	41
8.6	Je voudrais agrandir/réduire les image .....	41
8.7	Je voudrais saisir des images .....	42
8.8	Je voudrais saisir des images sans interruption .....	42
8.9	Je voudrais figer l'image directe.....	42
8.10	Je voudrais annoter l'image affichée.....	42
8.11	Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images .....	44
8.12	J'aimerais enregistrer des vidéos.....	45

8.13	Je voudrais utiliser le mode masque.....	45
8.14	Je voudrais utiliser le mode projecteur.....	46
8.15	Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées .....	46
<b>Chapitre 9</b>	<b>Se connecter à un microscope .....</b>	<b>49</b>
<b>Chapitre 10</b>	<b>Dépannage .....</b>	<b>50</b>

# Informations sur les droits d'auteur

---

Copyrights © Lumens Digital Optics Inc. Tous droits réservés.

Lumens est une marque qui est actuellement enregistrée par Lumens Digital Optics Inc.

La copie, reproduction ou transmission de ce fichier n'est pas permis sans la licence fournie par Lumens Digital Optics Inc., à moins que la copie de ce fichier ne soit faite que pour une sauvegarde après l'achat de ce produit.

Afin de continuer à améliorer le produit, Lumens Digital Optics Inc. se réserve le droit d'apporter des modifications aux caractéristiques du produit sans préavis. Les information dans ce fichier peuvent être changées sans préavis.

Afin d'expliquer ou décrire plus en détails comment utiliser ce produit, ce manuel peut faire mention à des noms d'autres produits ou compagnies, absolument sans aucune intention d'infraction.

Déni de garanties : Lumens Digital Optics Inc. n'est responsable d'aucunes erreurs technologique, d'édition ou d'omissions possibles, ni responsable d'aucun dommage fortuit ou relatif résultant de la production de ce fichier, de l'utilisation, ou de l'opération de ce produit.

# Chapitre 1 Instructions de sécurité

---

Respectez toujours les instructions de sécurité lors de la configuration et de l'utilisation du Présentateur Visuel :

1. Ne pas placer le présentateur visuel dans une position inclinée.
2. N'installez pas le Présentateur Visuel sur un chariot, un support ou une table instable.
3. N'utilisez pas le Présentateur Visuel à proximité de l'eau ou d'une source de chaleur.
4. Utiliser les attachements seulement comme recommandé.
5. Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le présentateur visuel. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou une entreprise d'électricité locale pour conseil.
6. Placer le présentateur visuel à un endroit où il peut être débranché facilement.
7. Veuillez à toujours suivre les précautions suivantes en manipulant la prise. Ne pas suivre ces précautions risque de provoquer des étincelles ou un incendie.
  - Assurez-vous qu'il n'y a pas de poussière sur la prise avant de l'insérer dans la prise électrique.
  - S'assurer que la prise est branchée correctement en toute sécurité.
8. Ne surchargez pas les prises électriques murales, les rallonges électriques ou les multiprises car cela peut engendrer des risques d'incendie ou d'électrocution.
9. N'installez pas le présentateur visuel à un emplacement où le cordon peut être piétiné car cela risque d'effilocheur ou d'endommager le cordon ou la prise.
10. Débranchez le projecteur de la prise électrique mural avant de le nettoyer. Utilisez un chiffon humide. N'utilisez pas de nettoyeurs liquides ou aérosols.
11. Ne pas bloquer les orifices et ouvertures du caisson. Elles fournissent la ventilation et empêchent le présentateur visuel de surchauffer. Ne pas placer le présentateur visuel sur un canapé, un tapis ou toute autre surface molle ou dans une installation intégrée à moins de pouvoir une ventilation appropriée.
12. N'introduisez jamais des objets d'aucune sorte à travers les fentes du boîtier. Ne renversez jamais de liquide d'aucune sorte à l'intérieur du Présentateur Visuel.
13. Sauf comme spécifiquement indiqué dans ce manuel de l'utilisateur, n'essayez pas de réparer vous-même cet appareil. L'ouverture ou l'extraction des couvercles peut exposer les utilisateurs à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers. Référez vous pour tout entretien au personnel de service autorisé.
14. Débranchez le présentateur visuel pendant les orages ou s'il n'est pas utilisé pendant une longue période, ne placez pas le présentateur visuel ou la télécommande sur le dessus d'un équipement émettant de la chaleur ou sur des objets chauds tel qu'une voiture, etc.
15. Débrancher le présentateur visuel de la prise murale et référez vous pour l'entretien, au personnel de service autorisé lors des situations suivantes:
  - Si le cordon d'alimentation ou la prise est endommagé/e ou effiloché/e.
  - Si du liquide est renversé à l'intérieur du présentateur visuel ou s'il a été exposé à la pluie ou à de l'eau.

## ■ Mesures de sécurité précautions

**Avertissement : Afin réduire tout risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.**

	<table border="1"><tr><td>Note</td></tr><tr><td>Risques de décharge électrique</td></tr></table>	Note	Risques de décharge électrique	
Note				
Risques de décharge électrique				
Note : Pour réduire tout risque de choc électrique, veuillez ne pas enlever le couvercle ou l'arrière. Il n'y a aucunes pièces réparables par l'utilisateur à l'intérieur. Veuillez vous référer au personnel de service autorisé.				
	Ce symbole indique que cet équipement peut contenir une tension dangereuse qui risque de causer une décharge électrique.		Ce symbole indique qu'il y a des instructions d'opération et d'entretien importantes dans le manuel d'utilisation accompagnant cet unité.	

## ■ Avertissement de la FCC

Cet équipement a été examiné et avéré être conforme aux limites pour un dispositif numérique de la classe A ou du B, conformément à la partie 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nocive dans une installation résidentielle.

## ■ Avertissement EN55022 (CE Radiation)

Cet appareil est prévu pour être utilisé dans un environnement commercial, industriel ou éducationnel. Il n'est pas prévu pour une utilisation résidentielle.

C'est un produit de classe A. Dans un environnement domestique, il peut causer des interférences radio, qui dans ce cas peut nécessiter de prendre des mesures adéquates. L'utilisation typique est d'être placé dans une salle de conférence, une salle de réunion ou un auditorium.

# Révisions

---

## Chapitre 2 Contenu de l'emballage

---

DC120



Guide de démarrage  
rapide

(Pour le téléchargement  
d'autres versions  
linguistiques, veuillez visiter  
le site Web de Lumens)



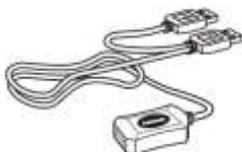
Câble USB



Sac de transport  
(Optionnel)



Câble d'extension USB  
(Optionnel)

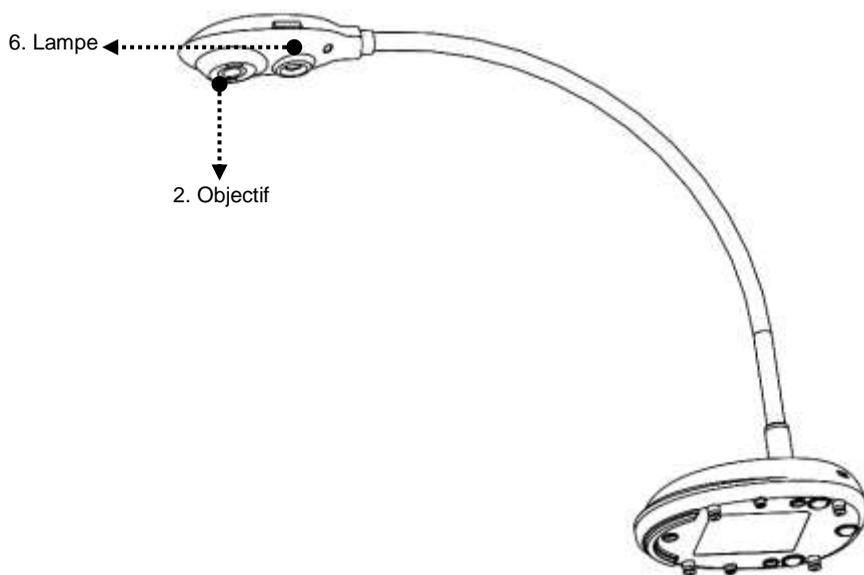
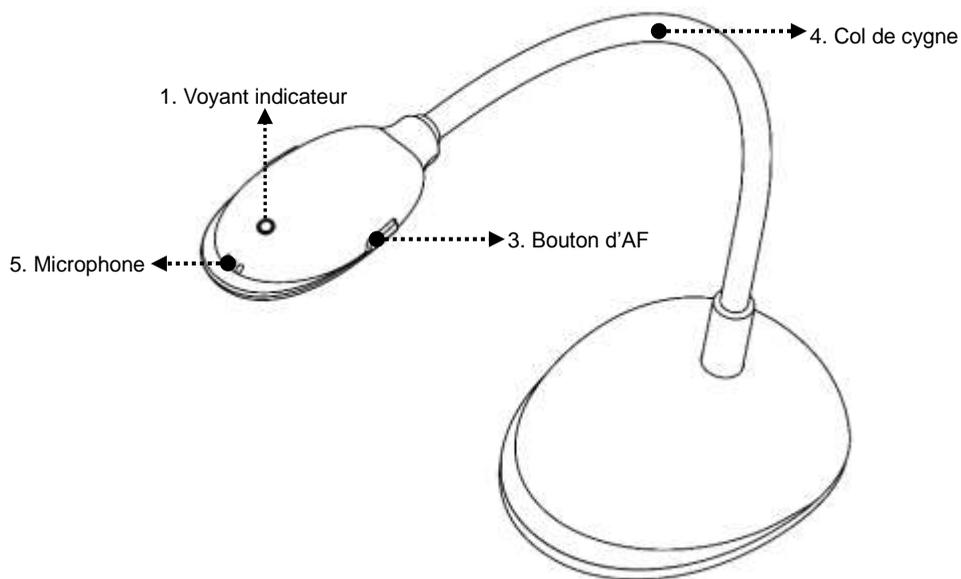


Adaptateur de  
microscope (Optionnel)

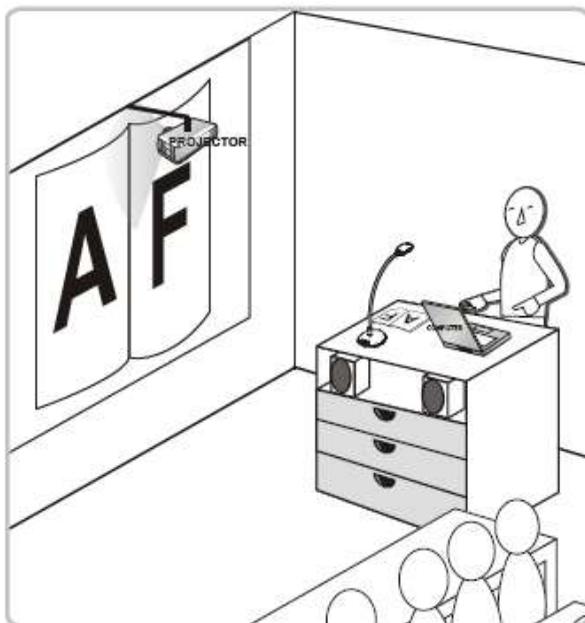


# Chapitre 3 Présentation d'ensemble du produit

---

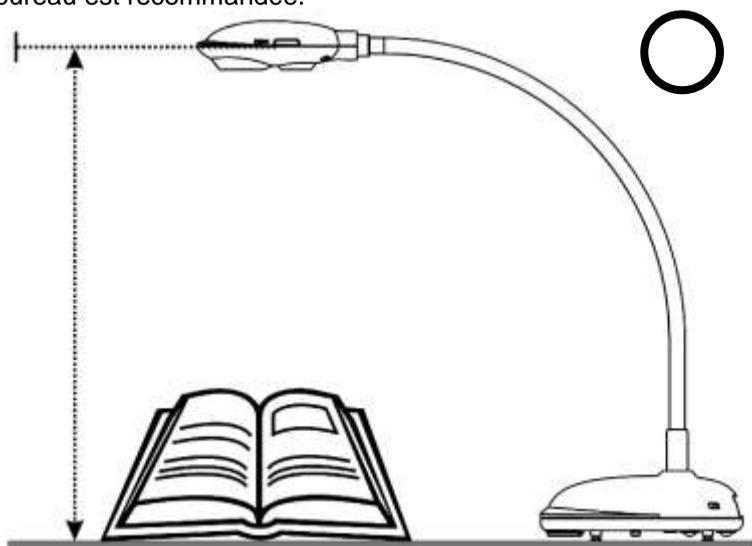


### 3.1 Position relative d'opération

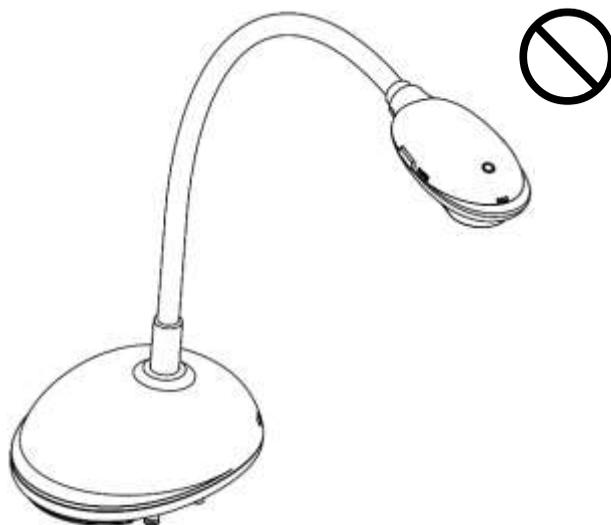


### 3.2 Recommander la distance

\* Une distance d'environ 310 mm entre l'appareil-photo et l'ordinateur de bureau est recommandée.



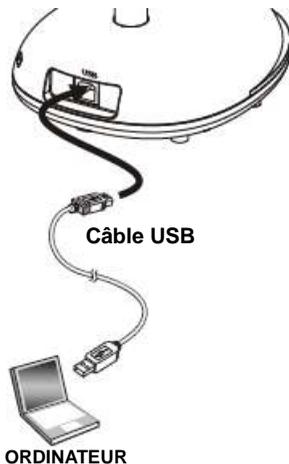
### 3.3 Utilisation incorrecte



# Chapitre 4 Installation et Connexions

---

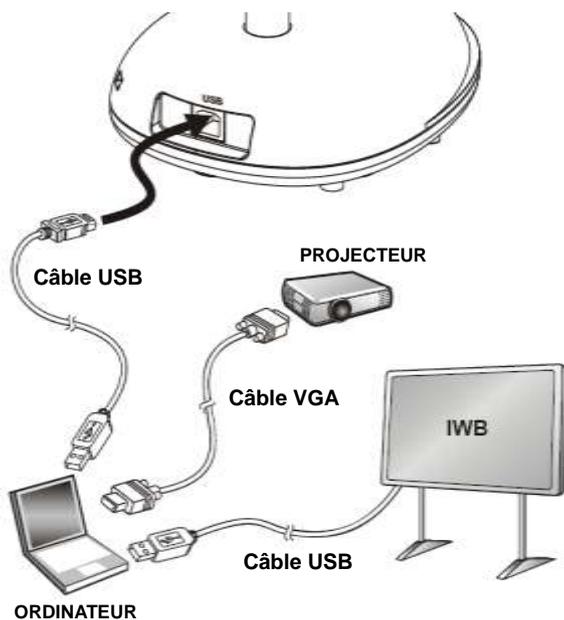
## 4.1 Schéma du système



## 4.2 Connecter à un ordinateur

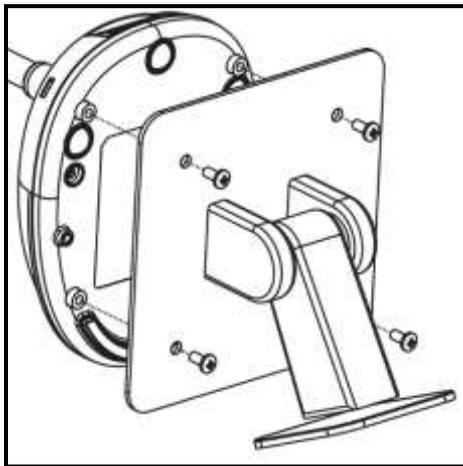
- Exposé suivant la figure ci-dessus.

## 4.3 Se connecter à un tableau blanc interactif (TBI)



## 4.4 Montage du DC120

1. Veuillez acheter la base standard d'installation VESA.
2. Veuillez utiliser des vis appropriées : Longueur de vis = 5 mm + épaisseur de base (H1) ; Vis M4 (P = 0,7)



- Pas du boulon VESA 75 x 75 mm
- Épaisseur base VESA (H1)
- Longueur de vis = 5 mm + épaisseur de base (H1)
- Vis M4 (P = 0,7)

## 4.5 Installation du logiciel d'application

Après installation du logiciel d'image de Lumens, vous pouvez utiliser les fonctions suivantes :

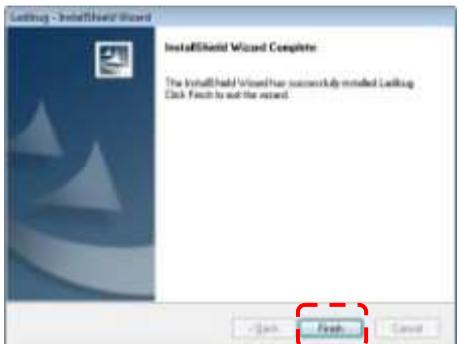
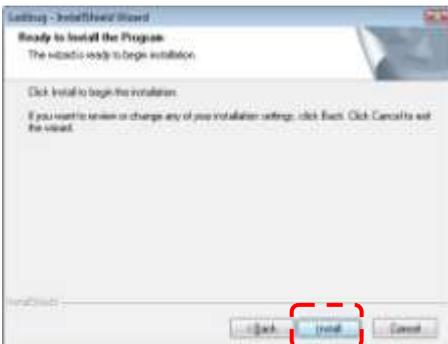
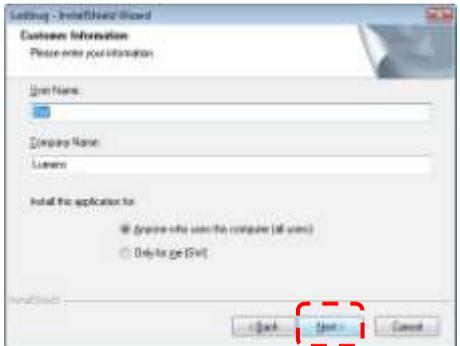
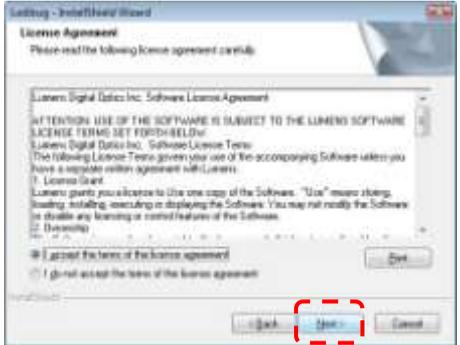
- Contrôler le DC120.
- Capturer et enregistrer des images.
- Annoter l'image, accentuer les détails importants et les sauvegarder.
- Supporte la fonction plein écran.

### 4.5.1 Système spécifications

Windows XP	Windows Vista / Windows 7	MAC OS X 10.4/10.5/10.6 /10.7
<ul style="list-style-type: none"><li>● Minimum CPU: P4 1,8 GHz</li><li>● Mémoire minimum: 512 Mo</li><li>● Compatible Direct x9</li><li>● Résolution minimum:1024x768</li><li>● Espace disque minimum 100 mbs</li><li>● Windows XP SP2 et plus</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Minimum CPU: P4 2.8 GHz</li><li>● Mémoire minimum: 1 Go / 2 Go</li><li>● Compatible Direct x9</li><li>● Résolution minimum: 1024x768</li><li>● Espace disque minimum 100 mbs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Minimum CPU: PowerPC G4 866 MHz ou Intel Pentium® 1,83 GHz Intel Core 2 Duo</li><li>● Mémoire minimum: 512 Mo</li><li>● Résolution minimum: 1024x768</li><li>● Écran couleur 24-bit</li><li>● Espace disque minimum 1 Go</li><li>● Minimum QuickTime 7.4.5</li></ul>

## 4.5.2 Installer avec Windows XP/Vista

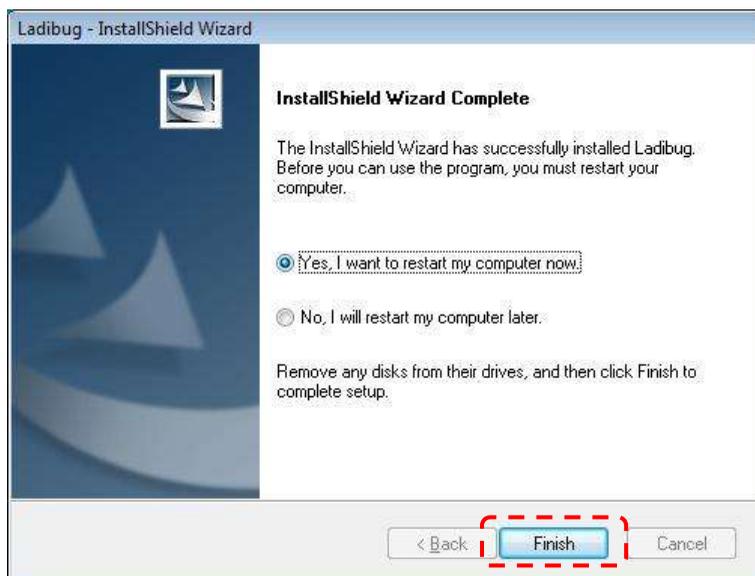
1. Veuillez télécharger le logiciel **Ladibug™** après connexion au site web de **Lumens™**.
2. Cliquez sur le fichier **[Setup]** après la décompression du fichier téléchargé.
3. L'assistant d'installation vous guidera au travers du processus. Veuillez suivre les instructions affichées à l'écran et cliquer **[Next]** pour l'étape suivante.



4. Cliquez [**Yes**] pour créer un raccourci Ladibug™ sur le bureau de l'ordinateur.

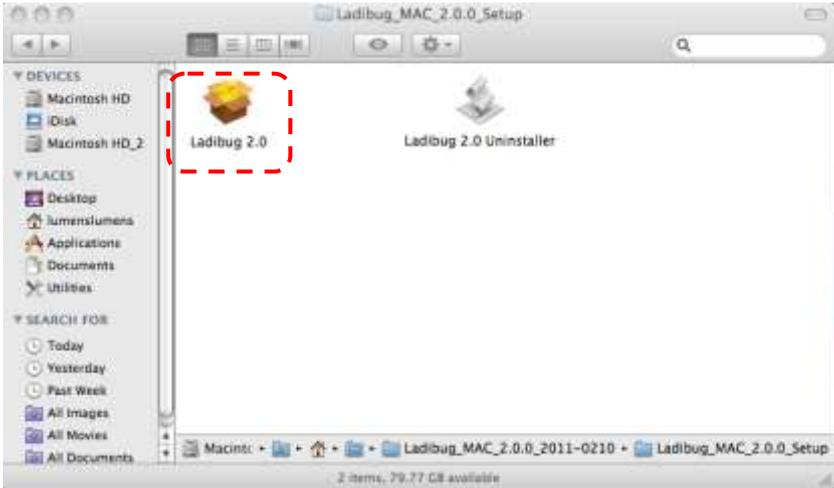


5. Veuillez cliquer sur [**Finish**] puis redémarrez le système.



### 4.5.3 Installer avec MAC

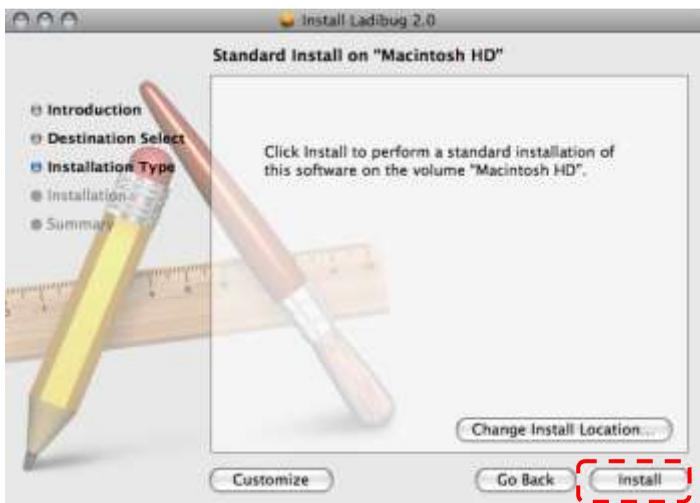
1. Veuillez télécharger le logiciel **Ladibug™** après connexion au site web de **Lumens™**.
2. Cliquez l'icône [**Ladibug**] pour l'installation après la décompression du fichier téléchargé.
3. Exécutez le processus d'installation en suivant les instructions à l'écran.



4. Cliquez [**Continue**] pour continuer.



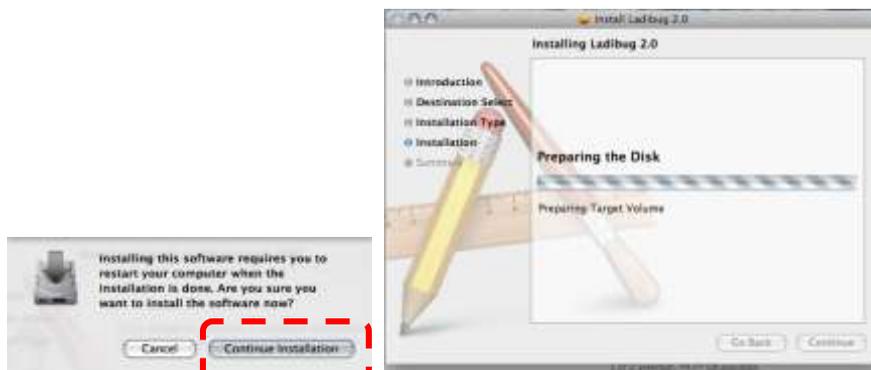
5. Cliquer [**Install**] pour continuer.



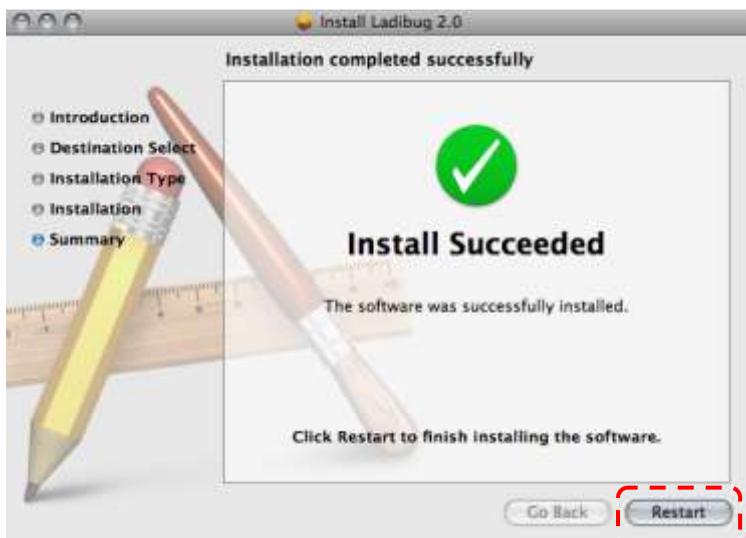
6. Entrer votre nom utilisateur et mot de passe, puis cliquer [**OK**].



7. Cliquer [**Continue Installation**] pour continuer.

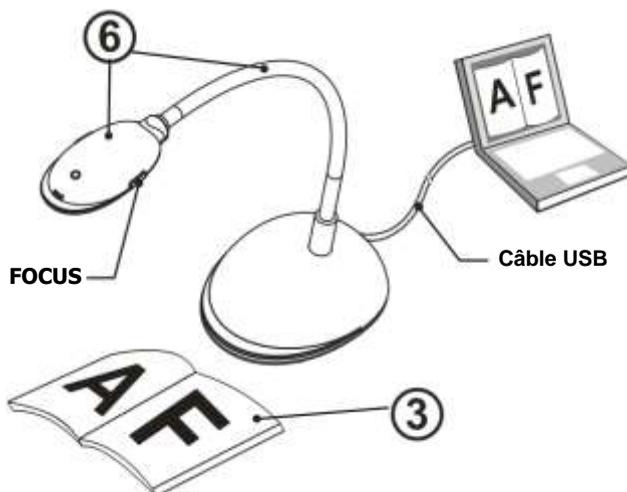


8. Cliquer [**Restart**] pour finir d'installer le logiciel.



# Chapitre 5 Débuter l'utilisation

<Note> : Assurez-vous que le câble USB est connecté et que le logiciel Ladibug™ est installé en premier. Référez vous au [Chapitre 4 Installation et Connexions](#) dans ce manuel d'utilisation.



1. Double cliquer sur l'icône  pour débuter le logiciel de Ladibug™.
2. Déplacer la souris sur l'icône , et le menu de fonction principale sera affiché.



3. Placez un objet à afficher sous la caméra.
4. Pressez [PREVIEW]  pour afficher la page de réglages de **fréquence de PUISSANCE**, et puis suivre les instructions à l'écran pour configuration. La vidéo en directe sera disponible après accomplissement de la configuration. (Ce réglage est requis uniquement lorsque vous utilisez pour la première fois)

**Note** : Il est conseillé de confirmer la tension /fréquence locales avant de régler la fréquence de PUISSANCE. Par exemple, 60Hz s'applique à l'Amérique, Taiwan, le Japon, etc. ; 50Hz s'applique à l'Europe ou d'autres régions..

5. Cliquez sur  afin d'optimiser l'image. Vous êtes prêt pour votre cours ou

votre présentation.

6. Ajustez la tige souple suivant besoin et cliquez sur [FOCUS].

\* Chaque fois que la tête de la caméra est déplacée, cliquez sur [FOCUS] pour la remise au point de l'objectif.

# Chapitre 6 Menu de fonction

## 6.1 DANS WINDOWS

### 6.1.1 Menu de fonction principale



	Sous Tension / Hors Tension		Optimisation d'images
	Allume/Éteint la lampe		Pour ajuster la taille de l'image
	Débuter le menu de fonction principale, et cliquez sur le bouton droit pour afficher les informations sur le logiciel.		LUMINOSITÉ
	Installer le format d'enregistrement		Outils d'annotation
	Figer l'image courante		Menu de fonction avancé
	Ajuster la mise au point de l'image en directe, le mode photo/texte, etc.		Capture d'image
	Enregistre l'image courante		Minuteur
	Désactiver le logiciel		Pré-visionner des Images en directe

## 6.1.2 Outils d'annotation

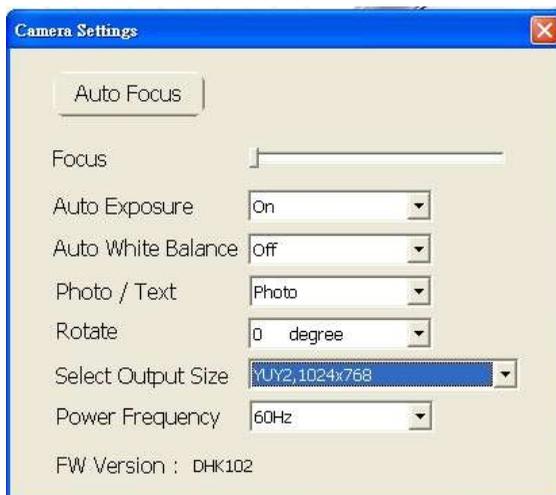


Icône	Descriptions des fonctions
	Outil pointeur
	Outil laser
	Insérer le texte
	Tracer une ligne
	Dessiner une ellipse
	Dessiner un rectangle
	Outil de dessin à main levée
	Gomme à effacer
	Effacer tous
	Choisir la couleur
	Choisir l'épaisseur de ligne

### 6.1.3 Configurations de Caméra

Controler l'image en direct via l'interface **Configuration de la Camera**.

Cliquez  pour ouvrir l'interface Configuration de la Camera



1. **Mise au Point Auto.** : Ajuste automatiquement la distance focale sur un objet.
2. **Mise au Point** : Ajuste manuellement la longueur focale sur un objet.
3. **Exposition auto** : Réglage Marche/Arrêt.
4. **Équilibre blanc automatique** : Réglage Marche/Arrêt.
5. **Rotation** : Pivote l'image de 0/180 degré.
6. **Résolution de Sortie** : Réglage de la résolution de sortie.
7. **Fréquence de tension** : La fréquence de tension peut varier suivant les pays. Veuillez la vérifier avant utilisation.

**<Note>** Dans la majeure partie du monde c'est 50 hertz, bien qu' en Amériques cela soit en général 60 hertz.

## 6.1.4 Option

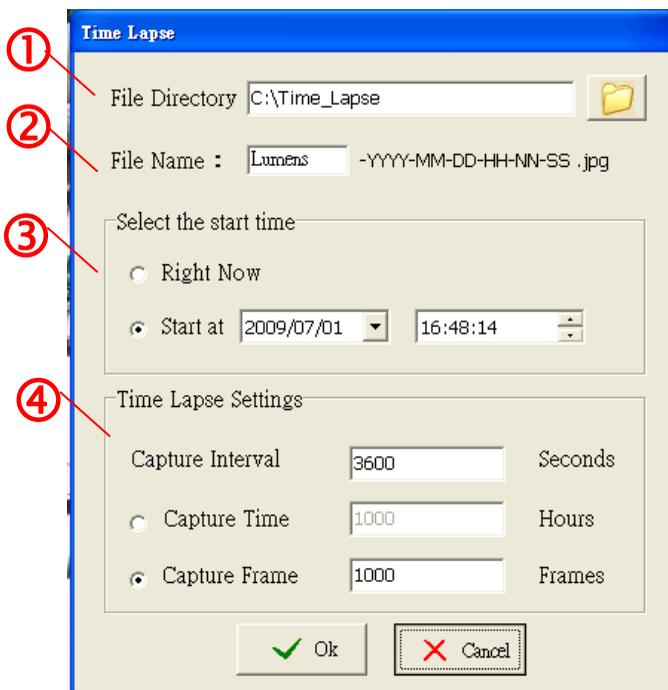
Cliquez  pour ouvrir le menu options.



1. **Réglage usine** : Active la réinitialisation d'usine.
2. **Format vidéo codec compressé** : Réglage du format vidéo.  
**<Note> Vous devez activer [Enable Video Compress] avant réglages.**
3. **Activer l'Enregistreur Audio** : Active le dispositif d'enregistrement audio et règle la source audio.

## 6.1.5 Laps de temps

Cliquez  pour ouvrir le menu Laps de Temps.



1. Sélectionnez le fichier annuaire pour changer le défaut.
2. Spécifier un nom de fichier.
3. Régler l'heure de départ.
4. Images de capture à intervalles pré-réglés.

## 6.2 DANS MAC

### 6.2.1 Introduction d'écran de logiciel



1. Image en direct
2. Menu principal
3. Fenêtre d'onglet
4. Menu Fonction de Management de fichier

## 6.2.2 Onglet



1. Ouvrir/Fermer Onglet

2. Image d'onglet de vidéo  
sauvegardées ou saisies (sera  
affichée en  si c'est une  
vidéo)

3. Sauvegarder la vidéo qui a été  
éditée

4. Sauvegarder comme nouveau  
fichier

5. Changer le dossier de stockage

6. Supprimer le dossier

7. Envoyer l'image saisie par  
l'intermédiaire de l'email

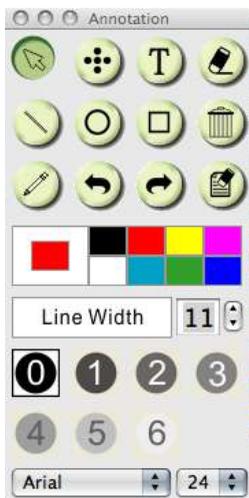
## 6.2.3 Menu de fonction principale

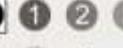


	<b>PUISSANCE :</b> Met en Marche et arrêt de la Caméra à document.		<b>LAMPE :</b> Allume/éteint la lampe.
	<b>RÉGLAGE AUTO :</b> Ajuste automatiquement l'image pour avoir une meilleur luminosité et performance de mise au point.		<b>APERÇU :</b> Affichage Images directe.
	<b>OPTION :</b> Sélectionnez la méthode de compression vidéo et la source audio. <a href="#">6.2.6 Options</a> est la référence de l'écran de sélection.		<b>LUMINOSITÉ :</b> Ajuste manuellement la luminosité de l'image.
	<b>PRINCIPAL :</b> Lancer le menu de fonctions principales. Cliquer à droite sur cet icône pour afficher les informations sur Ladibug™.		<b>ZOOM :</b> Augmente ou diminue la taille de l'image.
	<b>Mode Masque :</b> Ouvrir le mode masque. Veuillez vous référer à <a href="#">8.8 Je voudrais utiliser le mode masque</a> .		<b>CONFIGURATION DE LA CAMÉRA :</b> Lancer le mode configuration de caméra pour ajuster des images directes. <a href="#">6.2.5 Configurations de CAMÉRA</a> est la référence de l'écran de sélection.
	<b>FIGE :</b> Fige l'image en direct.		<b>ANNOTATION :</b> Ouvrir les outils d'annotations. Veuillez vous référer à <a href="#">Annotation 6.2.4</a> .
	<b>Mode projecteur :</b> Ouvrir le mode d'accentuation. Veuillez vous référer à <a href="#">8.9 Je voudrais utiliser le mode projecteur</a> .		<b>LAPS DE TEMPS PHOTOGRAPHIE :</b> Utiliser le mode continu et ajuster l'intervalle de capture automatique d'image. Veuillez vous référer à <a href="#">8.3 Je voudrais saisir des images sans interruption</a> .
	<b>ENREGISTRER :</b> Enregistre l'image courante.		<b>CAPTURE :</b> Capture d'image.

## 6.2.4 Annotation

- Cliquez  pour ouvrir les outils d'annotations.

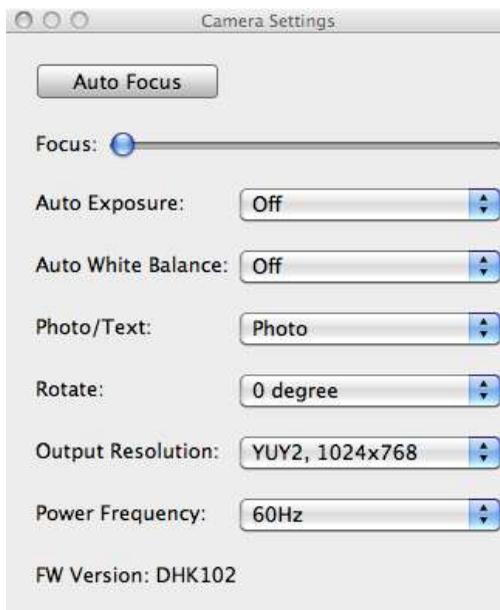


Icône	Description
	Outil pointeur
	Outil laser
	Insérer le texte
	Gomme à effacer (Efface les marques de l'outil de dessin à main levée)
	Tracer une ligne
	Dessiner une ellipse
	Dessiner un rectangle
	Effacer
	Outil de dessin à main levée
	Dos
	Suivant
	Effacer tous
	Sélectionner la couleur de stylo
	Sélectionnez l'épaisseur de ligne
	Sélectionnez la transparence
	Sélectionnez la police
	Sélectionnez la taille de police

## 6.2.5 Configurations de Caméra

Controler l'image en direct via l'interface **Configuration de la Camera**.

Cliquez  pour ouvrir l'interface Configuration de la Camera



1. **Point Auto. :** Ajuste automatiquement la meilleur distance focale.
2. **Foyer :** Ajuste manuellement la longueur focale sur un objet.
3. **Exposition auto :** Réglage Marche/Arrêt.
4. **Équilibre blanc automatique :** Réglage Marche/Arrêt.
5. **Rotation :** Pivote l'image de 0/180 degré.
6. **Résolution de Sortie :** Réglage de la résolution de sortie.
7. **Fréquence de tension :** La fréquence de tension peut varier suivant les pays. Veuillez la vérifier avant utilisation.  
<Remarque> Dans la majeure partie du monde c'est 50 hertz, bien qu' en Amériques cela soit en général 60 hertz.

## 6.2.6 Option

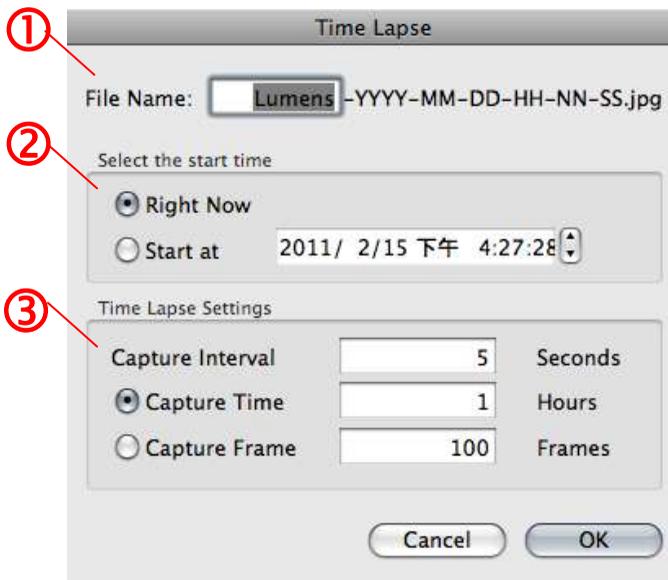
Cliquez  pour ouvrir le menu options.



1. Réglage usine : Active la réinitialisation d'usine.
2. Type de compression vidéo: Installer le format d'enregistrement.
3. Activer l'Enregistreur Audio : Active le dispositif d'enregistrement audio et règle la source audio.

## 6.2.7 Laps de temps

Cliquez  pour ouvrir le menu Laps de Temps.



1. Spécifier un nom de fichier.
2. Régler l'heure de départ.
3. Régler l'intervalle et la durée de capture d'image.

# Chapitre 7 Descriptions des fonctions importantes – DANS Windows

---

## 7.1 Je voudrais afficher l'image directe

1. Cliquez  pour afficher une image en directe.

## 7.2 Je voudrais optimiser l'image

1. Cliquez .

## 7.3 Je voudrais utiliser la mise au point automatique

1. Cliquer le bouton AF sur le dessus de la caméra de l'unité principale.

## 7.4 Je voudrais ajuster la luminosité

1. Cliquez sur  pour montrer le défilement de luminosité.
2. Déplacez vers le haut pour augmenter la luminosité, ou vers le bas pour diminuer la luminosité.

## 7.5 Je voudrais allumer/éteindre la lampe

1. Cliquer  pour allumer ou éteindre la lampe.

## 7.6 Je voudrais agrandir/réduire les image

1. Cliquer  pour afficher l'image barre de défilement.
2. Défilement vers le haut/bas pour agrandir/réduire l'image.

## 7.7 Je voudrais saisir des images

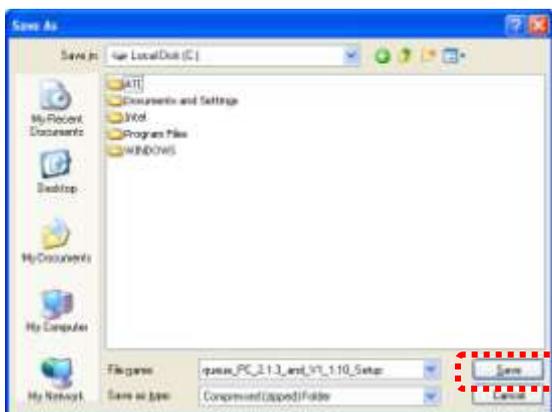
1. Cliquez sur  pour afficher le menu avancé.
2. Cliquez sur  pour capturer et sauvegarder les images.

## 7.8 J'aimerais enregistrer des vidéos

1. Cliquez sur  pour afficher le menu avancé.
2. Cliquez sur  pour débiter l'outil d'enregistrement.  
**<Remarque>** : Cliquez sur  pour changer les réglages comprenant le format d'enregistrement et l'acoustique.
3. Cliquez sur [Record] pour afficher la fenêtre « Sauvegarder ».



4. Après avoir entré le nom du fichier, cliquez sur [Save] pour débiter l'enregistrement.



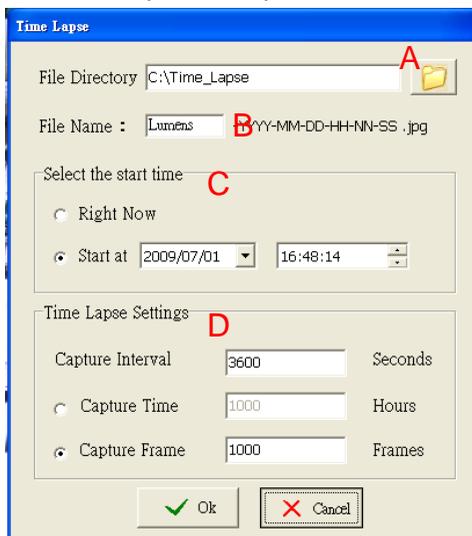
5. Cliquer sur [Stop] pour stopper l'enregistrement.



6. Cliquez sur  pour fermer l'outil d'enregistrement.

## 7.9 Je voudrais installer le minuteur.

1. Cliquez sur  pour afficher le menu avancé.
2. Cliquez sur  pour afficher la fenêtre « Laps de temps ».
  - A. Installe le fichier annuaire.
  - B. Installe le nom de fichier.
  - C. Installe l'heure de départ.
  - D. Installe le laps de temps.



3. Cliquez sur [OK] pour sortir et le minuteur entre en vigueur.

## 7.10 Je voudrais figer des images

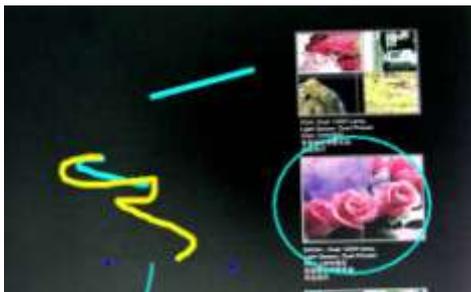
1. Cliquez sur  pour figer l'image actuelle sur l'écran.

## 7.11 Je voudrais annoter l'image directe

1. Cliquez sur  pour afficher les outils d'annotation



2. **[Pointer]** est l'outil par défaut de flèche. Vous pouvez choisir un autre outil d'annotation.
3. , sélectionne la couleur de l'outil d'annotation.
4.  1, établit l'épaisseur de ligne.
5. Ajoute une annotation à l'image en directe.



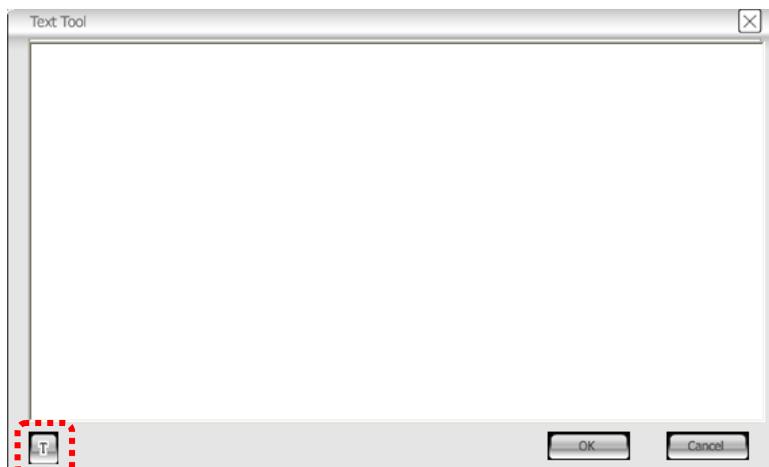
<Remarque> : Cliquez sur  pour capturer l'image annotée.

## 7.12 Je voudrais ajouter un texte à l'image directe

1. Cliquez sur  pour afficher les outils d'annotation
2. Choisir l'outil de texte pour afficher la fenêtre [Text Tool].



3. Cliquez sur  pour installer la police, la taille, et la couleur.



4. Après l'entrée du texte, cliquez .

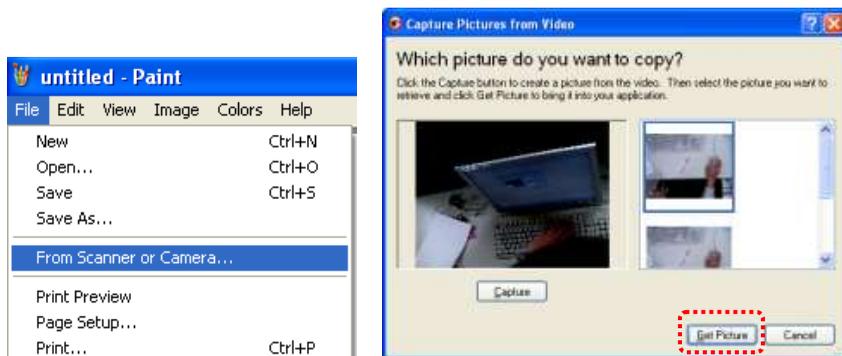
**<Remarque>** : Cliquez sur  pour capturez le texte de l'image.

## 7.13 Fonctionne avec d'autres applications

### 7.13.1. Je voudrais insérer une photo dans MS-Paint

<Remarque> : Ne supporte que le Système d'opération de Windows XP.

1. Cliquez [File/From Scanner or Camera] dans MS-Paint comme indiqué sur le schéma gauche inférieur.

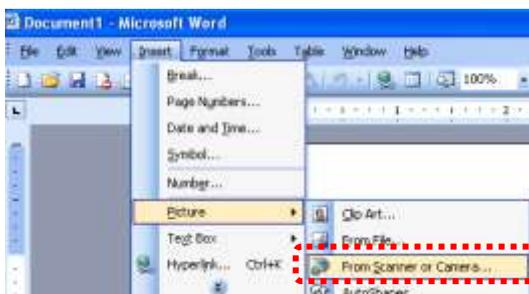


2. Cliquez sur [Get Picture] pour capturez les photos des images en directe et insérera les fichiers en utilisation affiché sur la figure en haut à droite.

### 7.13.2. Je voudrais insérer une photo dans MS-Word

<Remarque> : Pour Windows Office 2003 ou les versions postérieures, veuillez utiliser la fonction avec OneNote.

1. Cliquez [Insert/Image/From Scanner or Camera] dans **MS-Word**.



2. Kies [USB Video Device #5] en klik [Custom Insert].



3. Cliquez sur [Get Picture], pour capturer la photo de l'image en directe.



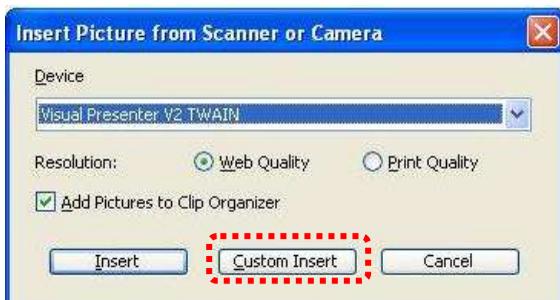
### 7.13.3. Je voudrais changer la configuration du DC120 afin de capturer une photo en *MS-Word*

<Remarque> : Pour Windows Office 2003 ou les versions postérieures, veuillez utiliser la fonction avec OneNote.

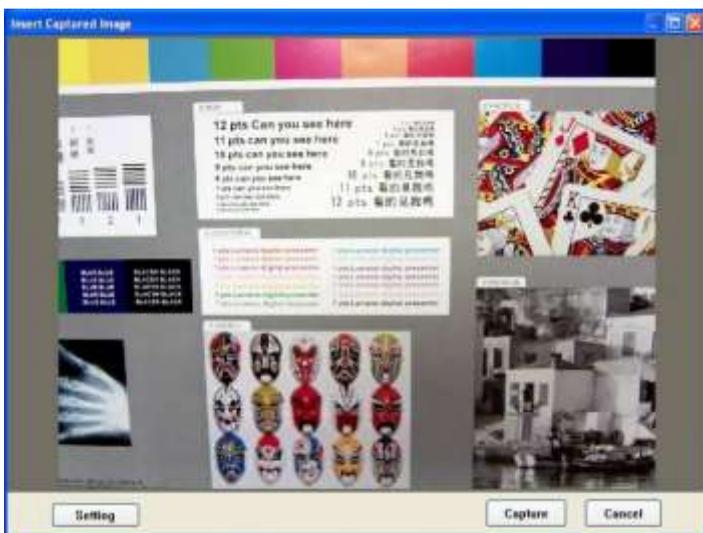
1. Cliquez [Insert/Image/From Scanner or Camera] dans *MS-Word*.



2. Sélectionner [Lumens Document Camera TWAIN] et cliquer [Custom Insert].



3. Une fenêtre affichant une image en direct (voir ci-dessous) s'affichera.



4. Cliquez [Setting].  
Quand la fenêtre de réglages de la caméra s'ouvre, l'image en directe peut être ajustée.
5. Cliquez sur [Capture] pour saisir des images dans **MS-Word**.
6. Cliquez sur [Cancel] pour quitter.

# Chapitre 8 Descriptions des fonctions importantes – DANS MAC

---

## 8.1 Je voudrais afficher l'image directe

- Cliquez  pour afficher une image en directe.

## 8.2 Je voudrais optimiser l'image

- Cliquez  .

## 8.3 Je voudrais utiliser la mise au point automatique

- Cliquer le bouton AF sur le dessus de la caméra de l'unité principale.

## 8.4 Je voudrais ajuster la luminosité

- Cliquez sur  pour montrer le défilement de luminosité.
- Déplacez vers le haut pour augmenter la luminosité, ou vers le bas pour diminuer la luminosité.

## 8.5 Je voudrais allumer/éteindre la lampe

- Cliquez  pour allumer ou éteindre la lampe.

## 8.6 Je voudrais agrandir/réduire les image

- Cliquez  pour afficher l'image barre de défilement.
- Défilement vers le haut/bas pour agrandir/réduire l'image.

## 8.7 Je voudrais saisir des images

- Cliquez sur  pour saisir les images.

<Note> Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

## 8.8 Je voudrais saisir des images sans interruption

- Cliquez  pour ouvrir la configuration de mode continu.  
Cliquer [CORRECT] après établissement.

<Note> Veuillez vous référer à [Laps de Temps 6.2.7](#) pour plus de configurations de Laps de Temps.

<Note> Les images saisies seront affichées dans le fenêtre d'onglet.

## 8.9 Je voudrais figer l'image directe

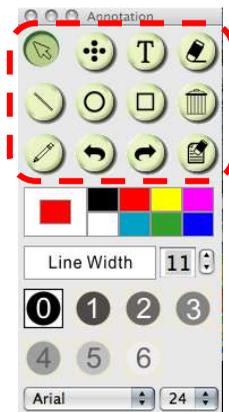
- Cliquez  pour figer l'image directe de Ladibug™.
- Cliquez  à nouveau pour ne plus figer.

## 8.10 Je voudrais annoter l'image affichée

<Note> Pour annoter l'image sauvegardée, veuillez ouvrir les images de la région de l'onglet.

- Cliquez sur  pour ouvrir les outils d'annotations.

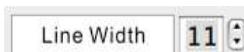
- Sélectionnez un outil d'annotation.



- Sélectionner la couleur de stylo.



- Sélectionnez l'épaisseur de ligne.



- Sélectionnez la transparence.



- Marquer ou annoter l'image affichée.

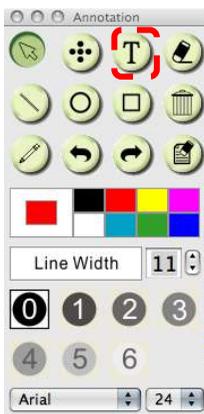


<Remarque> Vous pouvez cliquer  pour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] pour sauvegarder les fichiers s'ils sont des fichiers d'image ouverts depuis l'onglet.

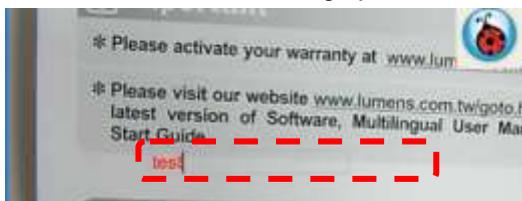
<Remarque> Vous pouvez ajouter l'annotation en enregistrant, mais vous ne pouvez pas le sauvegarder.

## 8.11 Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images

- Cliquez  pour ouvrir les outils d'annotations.



- Cliquez sur .
- Sélectionner la couleur de stylo. 
- Sélectionnez la transparence. 
- Sélectionnez la police et la taille de police. 
- Traîner un bloc sur l'image puis commencer à entrer dans le texte.



<Remarque> Vous pouvez cliquer  pour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] sauvegarder des fichiers s'ils sont des dossiers image.

## 8.12 J'aimerais enregistrer des vidéos

- Cliquez  pour ouvrir l'outil d'enregistrement.



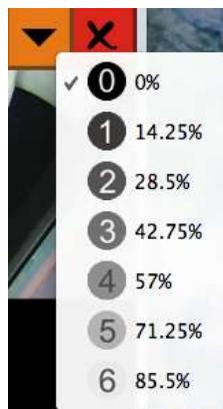
<Note> Cliquez  pour ouvrir l'interface du format vidéo et de la configuration de source audio, veuillez vous référer à [6.2.6 Options](#) pour plus de détails.

- Cliquez  pour commencer à enregistrer.
- Appuyez sur  pour arrêter l'enregistrement.
- Cliquez sur  pour fermer l'outil d'enregistrement.

<Remarque> Vous pouvez utiliser des outils d'annotation en enregistrant, mais vous ne pouvez pas le sauvegarder.

## 8.13 Je voudrais utiliser le mode masque

- Cliquez  pour ouvrir le mode masque.
- Vous pouvez modifier directement la longueur et la largeur du bloc avec la souris.
- Cliquez  pour modifier la transparence du bloc.
- Cliquez sur  pour fermer le mode masque.



## 8.14 Je voudrais utiliser le mode projecteur

- Cliquez  pour ouvrir le mode projecteur.
- Modifier la longueur et la largeur avec la souris.
- Cliquez  pour modifier la forme et la transparence du bloc.
- Cliquez sur  pour fermer le mode projecteur.



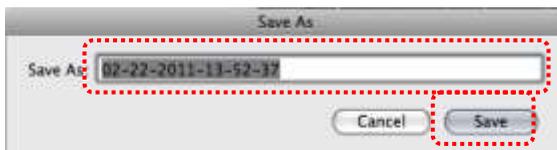
## 8.15 Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardés

### 8.15.1 Sauvegarder comme nouveau fichier

- D'abord, double-cliquez le fichier de photos ou d'image dans le fenêtre de « Onglet » à gauche de l'écran.



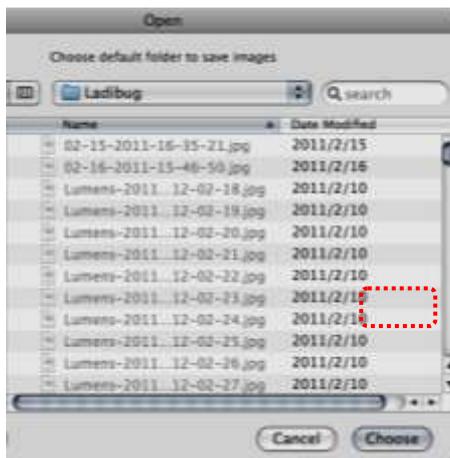
- Cliquez [Save as]  , puis le fenêtre « Sauvegarder comme » s'ouvrira.



- Après l'entrée du "nom de fichier", cliquez [SAVE] pour finir sauvegarde.

### 8.15.2 Changer l'endroit de l'accès du fichier

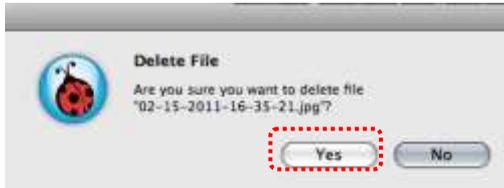
- Cliquez [Directory]  , puis la fenêtre « OUVRIR » s'ouvrira.



- Après sélection de la position du fichier, cliquez [Choose] pour changer le fichier afin de sauvegarder les photos la prochaine fois.

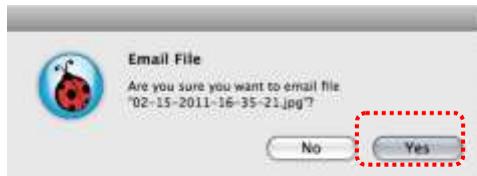
### 8.15.3 Supprimer le dossier

- D'abord, double-cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté gauche de l'écran.
- Cliquez [Delete] , puis la fenêtre « Effacer Fichiers » s'ouvrira. Cliquez [Yes] pour supprimer les fichiers.



### 8.15.4 Envoyer les fichiers par la fonction d'E-mail

- D'abord, double-cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté gauche de l'écran.
- Cliquez [E-mail] , Puis la fenêtre « Fichier Email » s'ouvrira. Cliquez [Yes] pour ouvrir l'email.



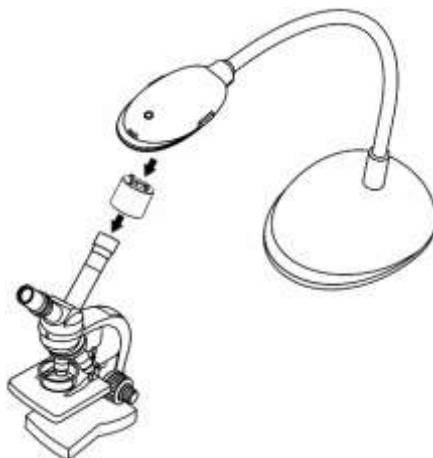
# Chapitre 9 Se connecter à un microscope

---

1. Montez l'**adaptateur de microscope** sur le microscope.

**<Note> : Veuillez choisir un adaptateur de microscope approprié. Les accessoires d'adaptateur de microscope s'appliquent aux oculaires de Ø28 mm.**

2. L'objectif de DC120 se relie à l'**adaptateur de microscope**.



3. Si l'image n'est pas claire

3.1 Cliquez sur [FOCUS] sur le haut de la caméra DC120 de l'unité principale pour activer la mise au point automatique.

# Chapitre 10 Dépannage

Ce chapitre décrit les problèmes que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation de DC120. Si vous avez des questions, veuillez vous référer aux chapitres relatifs et suivre toutes les solutions suggérées. Si le problème continue, veuillez entrer en contact avec notre distributeur ou centre de service.

Numéro.	Problème	Solutions
1	<b>Démarré sans signal de puissance</b>	Assurez vous que le câble USB est relié.
2	<b>Impossible d'effectuer la mise au point</b>	Le document est probablement trop près. Eloignez le document de l'objectif, puis cliquez sur [FOCUS].
3	<b>DC120 ne peut pas fonctionner normalement</b>	La machine ne peut probablement pas fonctionner normalement parce que l'alimentation d'énergie du port USB à l'avant de l'ordinateur est insuffisante. Essayez la connexion à un port USB au dos ou à un hub USB avec un adaptateur de puissance.
4	<b>Ne peut pas identifier DC120</b>	Les versions périmées ou inachevées d'OS ne sont peut être pas capables d'identifier des dispositifs USB comme DC120. Veuillez utiliser Windows XP SP2 ou une version compatible plus récente.
5	<b>L'écran de sortie clignote</b>	Par défaut, la valeur de tension/fréquence de Ladibug™ est de 60 hertz. Si la tension/fréquence de 50 hertz est exigée dans votre pays, le clignotement de l'écran peut se produire quand Ladibug™ est utilisé. Veuillez vous référer à <a href="#">6.1.3 et 6.2.5 Configuration du Menu de Fonction de Caméra Chap 6</a> pour changer la fréquence de TENSION à 50 hertz.
6	<b>Le zoom Digital est désactivé</b>	Veuillez cliquer les options pour être sûre d'être en Mode Logiciel sur le <b>Mode Annotations</b> . Pour les détails, veuillez vous référer à <a href="#">6.1.4 des Options du Menu de Fonction Chap 6</a> .